

Bootstrap

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación
Universidad Rey Juan Carlos

gsync-profes (arroba) gsync.urjc.es

Marzo de 2019



Derivado a partir de material de
Jesús M. González-Barahona y Gregorio Robles.
El original está disponible en
<http://cursosweb.github.io>
Algunos derechos reservados.
Este trabajo se distribuye bajo la licencia
Creative Commons Attribution Share-Alike 4.0

¿Qué es Bootstrap?

- Bootstrap es un framework libre para desarrollo web
- Desarrollado inicialmente en 2011 por ingenieros de Twitter
- Incluye plantillas HTML y CSS con tipografías, formas, botones, cuadros, barras de navegación, carruseles de imágenes y muchas otras
- También existe la posibilidad de utilizar plugins de JavaScript
- Aunque su preferencia es *mobile first*, permite crear diseños que se ven bien en múltiples dispositivos (*responsive design*)
- Orientado a programadores, no a diseñadores gráficos
- Es posiblemente la herramienta más popular para este fin, aunque hay alternativas como Foundation

Características de Bootstrap

Ventajas

- Resulta sencillo y rápido escribir páginas con muy buen aspecto
- Se adapta a distintos dispositivos (*responsive design*)
- Proporciona un diseño consistente
- Es compatible con los navegadores modernos
- Es software libre

Inconvenientes

- Al ser una herramienta muy popular, las páginas web que no estén personalizadas *quedan iguales que las de todo el mundo*
- No es especialmente fácil personalizar los estilos (Foundation puede ser más adecuado para esto)

Ficheros de Bootstrap

```
bootstrap/  
|--- css/  
|   |--- bootstrap.css  
|   |--- bootstrap.css.map  
|   |--- bootstrap.min.css  
|   |--- bootstrap-theme.css  
|   |--- bootstrap-theme.css.map  
|   |--- bootstrap-theme.min.css  
|--- js/  
|   |--- bootstrap.js  
|   |--- bootstrap.min.js  
|--- fonts/  
    |--- glyphsicons-halflings-regular.eot  
    |--- glyphsicons-halflings-regular.svg  
    |--- glyphsicons-halflings-regular.ttf  
    |--- glyphsicons-halflings-regular.woff  
    |--- glyphsicons-halflings-regular.woff2
```

Holamundo en Bootstrap

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-ES">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Hola mundo en bootstrap</title>
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet"
    href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
  <script
    src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.0/jquery.min.js">
  </script>
  <script
    src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js">
  </script>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>
      Hola, bootstrap
    </h1>
  </div>
</body>
</html>
```

Bootstrap en CDN

- Con un CDN (Content Delivery Network) no hace falta tener Bootstrap en nuestros archivos. Además, si un usuario ya ha descargado esas URLs, probablemente las tenga ya en la caché del navegador (con el consiguiente ahorro de tiempo).

```
<!-- Latest compiled and minified CSS -->
<link rel="stylesheet"
href="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">

<!-- jQuery library -->
<script

↳ src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.1/jquery.min.js">
</script>

<!-- Latest compiled JavaScript -->
<script

↳ src="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js">
</script>
```

Viewport

Para diseñar webs en dispositivos móviles, es importante tener claro qué es el *viewport* y cómo se comporta en este tipo de dispositivos

- *Viewport* es la zona visible de una página web. En los navegadores tradicionales de escritorio, coincide con la ventana del navegador
- Supongamos una página web grande y compleja, como la portada de un periódico. La página no cabrá en la ventana del navegador, el usuario usará las barras de scroll para mover el *viewport* sobre el documento.

Al redimensionar la ventana, cambiará el tamaño del *viewport*

- Cambiar el tamaño del viewport reposiciona el texto y todos los elementos: las líneas se truncan, las imágenes se recolocan, etc

Viewport es un rectángulo donde se compone un fragmento (tal vez completo) de la página web para presentarla al usuario

Con la aparición de los navegadores en teléfonos móviles, esto cambia

- El área visible de un móvil es demasiado pequeña, componer una página web tradicional en ese *viewport* quedaría mal
Ejemplo: <https://tinyurl.com/y7e771vw>
- Además, en un navegador para móvil, no hay barras de scroll, ni ventanas

Para solucionar este problema (en las páginas tradicionales), se usa un *viewport* virtual, mayor que el *viewport* ordinario (la pantalla)

- Lo introduce Apple para Safari en iOS, luego pasa a ser estándar
- El ancho del *viewport* virtual es razonablemente grande, por ejemplo 980 pixeles en el navegador safari para iPhone
- El navegador compone la página sobre este viewport virtual, ya no hacen falta barras desplazamiento horizontal
- El usuario arrastra el *viewport* (la pantalla, más pequeña) sobre el viewport virtual, para que le muestre una zona u otra del documento. También se le puede permitir hacer zoom

Páginas responsive

Una página web moderna con un mínimo de calidad se entiende que tiene que ser *responsive*

- La página se adapta al tamaño de la pantalla (escritorio, tablet, móvil), sin necesidad de barras de desplazamiento horizontal
- El diseño *responsive* tal y como lo conocemos en la actualidad se basa en el uso de un *grid*. En español se traduce por cuadrícula o rejilla
- En estas páginas ya no hace falta un *viewport* virtual, porque la página está diseñada para adaptarse al *viewport* ordinario (la pantalla pequeña)

La misma cuadrícula de 12 elementos se presenta de forma distinta en un ordenador

XXX

XXX

En un tablet

XX

XX

XX

En un móvil

X

X

X

X

X

X

Responsive design

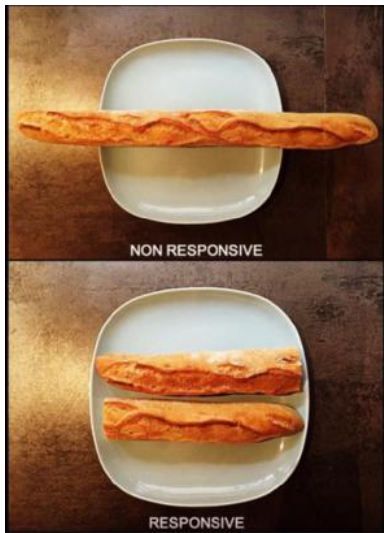


Foto: <https://image-store.slidesharecdn.com/420d15aa-cbf0-4ded-ac42-fcf728610bc1-original.jpeg>

Bootlint

- Herramienta que detecta algunos errores comunes el HTML de diseños Bootstrap
- Comprueba que las instancias de componentes Bootstrap han sido correctamente estructurados
- Analiza también la inclusión de ciertas etiquetas `< meta >`, la declaración DOCTYPE HTML5, etc.
- Supone que el HTML es correcto, así que deberíamos usar previamente alguna herramienta como el W3C validator o similar
- Página web: <https://github.com/twbs/bootlint>

- Instalación:

```
apt install npm  
npm install -g bootlint
```

- bootlint mostrará un warning

```
missing X-UA-Compatible <meta> tag that disables  
old IE compatibility modes
```

- Internet Explorer 6 (años 2001-2008) fue un navegador muy usado, que no seguía las normas HTML
- Durante algún tiempo pudo ser recomendable que quien usase HTML estándar (y no HTML IE 6), lo indicara con

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```
- En la actualidad, añadir esta indicación se considera obsoleto. Podemos ignorar este warning de bootlint

Mobile first

- Con una propiedad de etiqueta meta, podemos indicar la escala inicial del *viewport*
- Como las páginas con bootstrap son *responsive* es habitual especificar que el *viewport* virtual coincida con el ancho de la pantalla, esto es, con el *viewport* ordinario

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

- También se puede inhabilitar el zoom en dispositivos móviles con `user-scalable=no`
- Los usuarios sólo podrán hacer *scroll* y tendrá una apariencia nativa.
- Usar con precaución. No vale para todas las aplicaciones

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">
```


Contenedores

- Todos los elementos de Bootstrap deben estar dentro de un elemento contenedor
- Para un contenedor responsivo de tamaño fijo, se usa `.container`

```
<div class="container">  
  ...  
</div>
```

- Si se desea un contenedor con el ancho total (del *viewport*), se ha de usar `.container-fluid`

```
<div class="container-fluid">  
  ...  
</div>
```

- Los contenedores no se pueden anidar

El sistema de rejilla (I)

El diseño de páginas basado en rejilla se realiza mediante filas y columnas donde se colocan los contenidos. Así funciona la rejilla de Bootstrap:

- Filas, dentro un contenedor, agrupan horizontalmente varias columnas, que son las que tienen contenido
- La pantalla se divide en 12 columnas
- Las columnas definen su anchura especificando cuántas columnas de la fila ocupan
- Hay clases CSS (como por ejemplo `.row` y `.col-xs-4`) para crear rejillas rápidamente
- Hay padding entre columnas. En la primera y última columnas, las filas (elementos `.row`) aplican márgenes negativos

El sistema de rejilla (II)

Three equal columns

Get three equal-width columns **starting at desktops and scaling to large desktops**. On mobile devices, tablets and below, the columns will automatically stack.

.col-md-4

.col-md-4

.col-md-4

Three unequal columns

Get three columns **starting at desktops and scaling to large desktops** of various widths. Remember, grid columns should add up to twelve for a single horizontal block. More than that, and columns start stacking no matter the viewport.

.col-md-3

.col-md-6

.col-md-3

Two columns

Get two columns **starting at desktops and scaling to large desktops**.

.col-md-8

.col-md-4

El sistema de rejilla (III)

Dicho de otro modo

- El ancho de cada columna se mide en casillas
- La pantalla ocupa un ancho total de 12 casillas, que repartimos entre el número de columnas que deseemos
- Si el *viewport* (la pantalla) es lo bastante ancho, las columnas se muestran en su disposición ordinaria, esto es, cada una al lado de la otra
- Si el *viewport* es demasiado pequeño, entonces las casillas se apilan verticalmente

Hay 4 tipos de casillas, según el ancho del *viewport* disponible en el dispositivo

- lg
Large. Pantallas alta resolución. 1200 pixels y más
- md
Medium. Pantallas tradicionales. 992-1199 pixeles
- sm
Small. Tablets. 768-991 pixeles
- xs
Extra small. Teléfonos móviles. 767 pixeles o menos

La frontera entre cada uno de estos tamaños se denomina *breakpoint*

- Columnas *lg*
Disposición normal en pantallas grandes
se apilan en: pantallas medianas, pequeñas o muy pequeñas
- Columnas *md*
Disposición normal en pantallas medianas o grandes
Se apilan en pantallas pequeñas o muy pequeñas
- Columnas *sm*
Disposición normal en pantallas pequeñas, medianas o grandes
Se apilan en pantallas muy pequeñas
- Columnas *xs*
Disposición normal en pantallas muy pequeñas, medianas o grandes.
Nunca se apilan

Dicho de otro modo

- Cada tipo de columna se muestra en su disposición normal, esto es, horizontalmente, si la pantalla es de su tipo o de un tipo mejor
- En otro caso, las casillas se apilan verticalmente

Esto parece un poco complicado, pero con el siguiente ejemplo verás que no:

- 1 Vete a <http://ortuno.es/grid>
- 2 Maximiza la ventana
- 3 Vete reduciéndola gradualmente

Columnas desplazadas

Además de indicar el ancho de una columna, podemos especificar que se desplace un cierto número de casillas a la derecha, esto es, que se dejen casillas en blanco

Basta añadir un nuevo valor al atributo class del div

- `col-lg-offset-N`
- `col-md-offset-N`
- `col-sm-offset-N`
- `col-xs-offset-N`

Donde N es el número de casillas, entre 1 y 11

Ejemplo

```
<div class="col-md-4 col-md-offset-4">
```


Componentes de Bootstrap

Bootstrap viene con una serie de estilos (generalmente en formato de clase CSS) y componentes en JavaScript.

- `panel`
- `btn`
- `nav`
- `dropdown`
- `carousel`
- y otras utilidades responsivas

panel

Un panel es un componente de bootstrap consistente en una caja redondeada donde se pueden insertar otros elementos

- Sintácticamente, es un div cuyo atributo class tiene el valor panel y el valor del tipo de panel, que puede ser
 - panel-default
 - panel-primary
 - panel-success
 - panel-info
 - panel-warning
 - panel-danger
- Cada panel se compone de
 - Cabecera: un div de clase panel-heading
 - Cuerpo: un div de clase panel-body
 - Pie: un div de clase panel-footer

Ejemplo:

<http://ortuno.es/panel>

btn

A partir de los elementos HTML `<a>`, `<button>` o `<input>`, se puede generar un botón de Bootstrap, basta añadir la clase `btn`

- Adicionalmente, se puede especificar el tipo de botón:
`btn-default` `btn-xs` `btn-sm` `btn-lg` `btn-block` `btn-primary`
`btn-success` `btn-info` `btn-warning` `btn-link`

Ejemplo:

<http://ortuno.es/button>

nav

nav es un componente de Bootstrap formado por un conjunto de enlaces para navegar dentro de un web. Hay tres tipos

- `nav-stacked`
Tipo por omisión. Enlaces apilados verticalmente
- `nav-tabs`
Enlaces en forma de pestaña
- `nav-pills`
Enlaces en forma de botón, llamados *pills*

Sintácticamente, un `nav` es

- Un elemento `` al que se añade el atributo `class` con el valor `nav` más el valor del tipo de `nav`:
`nav-stacked`, `nav-tabs`, `nav-pills`
- Cada uno de los enlaces es un `` que contiene el `<a>` correspondiente
- Cada `` puede incluir, adicionalmente, el atributo `class` con el valor
 - `active` para indicar que se trata del botón/pestaña actual
 - `disabled`

Ejemplo:

`http://ortuno.es/nav`

dropdown

Un dropdown es un menú desplegable: un menú que aparece al pulsar *algo*, llamado *toggle*

- El toggle puede ser
 - `<a>`
 - `<btn>`, aislado o dentro de `<btn-group>`
 - Una pestaña o un botón de un nav ya sea `nav-stacked`, `nav-tabs` o `nav-pills`
 - Algunos otros elementos
- El menú es un `` con sus ``

El toggle y el `` tienen que estar contenidos dentro de un elemento

- Que tendrá la clase `<dropdown>`
- Podrá ser un div genérico o un `btn-group`, o un `nav`

- El toggle tiene que tener los atributos

```
data-toggle="dropdown" class="dropdown-toggle"
```

- Para que el usuario sepa que el toggle es desplegable, se añade el símbolo *caret*, también llamado acento circunflejo (un pequeño triángulo apuntando hacia abajo)

```
<span class="caret"></span>
```

- El `` del menú tendrá los atributos

```
<ul class="dropdown-menu">
```

Ejemplo:

<http://ortuno.es/dropdown>

Formularios

Bootstrap incluye clases para mejorar el aspecto y usabilidad de los formularios

- El uso de `<label>` es necesario, no es válido escribir texto HTML para identificar los elementos del formulario
- Cada par `<label>` - elemento de entrada (`<select>`, `<textarea>`, etc) tiene que ir dentro de un `<div>` de clase `form-group`
- Los elementos de entrada de texto tienen que llevar la clase `form-control` (los checkbox, radiobutton y similares, no)

Esto hace, entre otras cosas, que los elementos de entrada ocupen todo el ancho del container


```
<form action="/action_page.html">

  <div class="form-group">
    <label for="usuario"> Nombre de usuario:</label>
    <input type="text" id="usuario" class="form-control"
↪   name="usuario">
  </div>

  <div class="form-group">
    <label for="contrasena"> Contraseña:</label>
    <input type="password" name="contrasena" id="contrasena"
↪   class="form-control">
  </div>

  <input type="submit">
</form>
```

Formulario inline

La clase `form-inline` ofrece una presentación más compacta del formulario, con los campos en horizontal

- Basta añadir `class="form-inline"` al elemento `<form>`

```
<form action="/action_page.html" class="form-inline">  
  ...  
</form>
```

Ejemplo con diversos formularios Bootstrap:

<http://ortuno.es/bform>

carousel

El componente `carousel` muestra fotografías como un pase de diapositivas, desplazándose horizontalmente y con un texto en cada una de ella

Un carousel es un div con los siguientes atributos

- Clase `carousel slide`
- Atributo `data-ride` con el valor `carousel` para especificar que el carrusel se ponga en marcha en cuanto se cargue la página
 - Si lo omitimos, el carrusel solo se mueve al hacer clic sobre controles izquierda y derecha
- Atributo `id` con el identificador de carousel
- La velocidad de transición de las diapositivas se puede especificar, en milisegundos, con el atributo `data-interval`. Su valor por omisión es 5000

Dentro del `div` principal de carousel habrá:

- Indicators
Son los círculos que aparecen debajo del texto para representar la diapositiva activa respecto a todas las demás
- Un `<div>` de clase `<carousel-inner>` con las fotos y el texto
- Controles izquierda y derecha

Los indicators son una `` de clase `carousel-indicators`

- Cada `` del `` contiene un atributo `data-target` con el identificador del carrusel y un `data-slide-to` con el ordinal de la imagen

```
<ol class="carousel-indicators">  
  <li data-target="#carrusel01" data-slide-to="0" class="active"></li>  
  <li data-target="#carrusel01" data-slide-to="1"></li>  
  <li data-target="#carrusel01" data-slide-to="2"></li>  
</ol>
```

Cada diapositiva es un `div` de clase `item`

Contiene:

- Un elemento `img` con la imagen
- Un `div` de clase `carousel-caption` con los textos

```
<div class="item">  
    
  <div class="carousel-caption">  
    <h3>Titulo de la foto 2</h3>  
    <p>Lorem Ipsum</p>  
  </div>  
</div>
```

Una forma conveniente de redimensionar las fotos es especificar el atributo `width` directamente en cada imagen, dejando que el navegador fije el alto manteniendo las proporciones

Los controles izquierda y derecha son elementos <a>

- Contienen en el atributo href el identificador del carousel
- En el resto de atributos se indica qué caracter usar para el control

```
<a class="left carousel-control" href="#carrusel01"  
  ↪ data-slide="prev">  
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left"></span>  
  <span class="sr-only">Previous</span>  
</a>  
<a class="right carousel-control" href="#carrusel01"  
  ↪ data-slide="next">  
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right"></span>  
  <span class="sr-only">Next</span>  
</a>
```

Ejemplo:

<http://ortuno.es/carousel>

Deshabilitar elementos

Como hemos visto, muchos elementos bootstrap admiten la clase *disabled* para indicar que tengan un aspecto gráfico distinto, deshabilitado

- Pero esto no los deshabilita realmente. (Bootlint nos avisa con un warning)
- Para deshabilitar por completo un elemento, usamos el atributo *disabled*

```
<button type="button" class="btn btn-lg" disabled>Botón</button>
```

```
<input type="text" name="lname" disabled><br>
```


Enlaces relacionados

- S.F.Rahman. Jump Start Bootstrap. Ed SitePoint, 2014
<http://proquest.safaribooksonline.com/book/web-design-and-development/9781457174346>
- Listado de recursos sobre Bootstrap
<http://bootsnipp.com/resources>
- Bootsnipp: Cientos de componentes adicionales
<http://www.bootsnipp.com>
- Startbootstrap: Plantillas y temas Bootstrap (gratis)
<http://startbootstrap.com/>
- WrapBootstrap: Plantillas y temas Bootstrap (de pago)
<https://wrapbootstrap.com/>
- BootTheme: Generador (no libre) de diseños Bootstrap
<http://www.boottheme.com/>