

Ejercicio único

- Ejecuta el script `prepara_at`
Esto creará en tu cuenta el directorio `~/at.mayo.18`
- Copia en el directorio `~/at.mayo.18` los ficheros de la calculadora que hiciste en práctica, esto es, `~/at/practica03/calculadora.js` y `~/at/practica04/calculadora.html`
Asegúrate de copiar los ficheros originales, no enlaces simbólicos.
- Si lo deseas, puedes usar la versión basada en clases, `~/at/practica04/ccalculadora.js`
En este caso tendrás mejor nota.

Modifica tu práctica para que haga lo siguiente:

- Queremos que no solo se vea el resultado final del cálculo, sino también el histórico de operaciones, en una pantalla distinta. No es necesario que esta segunda pantalla se actualice continuamente, es suficiente con que se haga al pulsar el botón *igual*. Supongamos que el usuario pulsa la siguiente secuencia:

```
1 + 2 * 3 = C 2 + 2 =
```

En el momento en que se pulsa el primer igual, en la segunda pantalla se verá

```
1 + 2 * 3 = 7
```

En el momento en que se pulsa el segundo igual, en la segunda pantalla se verá

```
1 + 2 * 3 = 7  
2 + 2 = 4
```

- Esta segunda pantalla estará implementada como una tabla HTML, cada nueva operación será una nueva fila en la tabla.
- Además de escribir cada operación en la tabla HTML, deberás almacenarla en un array de JavaScript, de forma que cada línea sea un elemento de este array.
- Cada vez que añadas un elemento a este array (una línea de texto con una operación), haz una traza con `console.log()` de forma que se vea el array. Debe verse el estado del array completo en ese momento, no solo la línea que acabas de añadir.

El tiempo que tardes en hacer el ejercicio será tenido en cuenta, así que cuando lo tengas funcionando, enséñaselo al profesor.