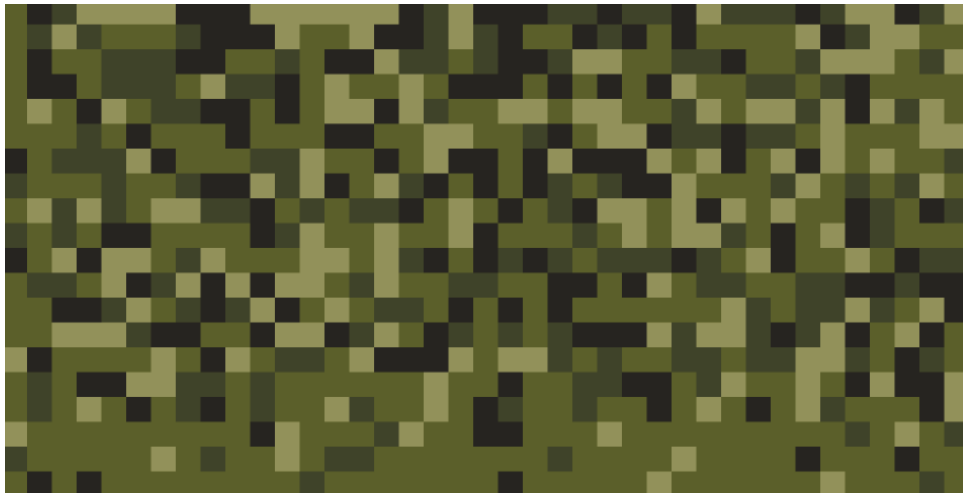


Aplicaciones telemáticas
Examen de prácticas. 20 de junio de 2019
Grado en ingeniería telemática, Universidad Rey Juan Carlos

Ejercicio 1. (4 puntos)

Copia los ficheros de tu práctica 5.1 en `~/at.junio.19/camouflage.html` y `~/at.junio.19/camouflage.js` y modifícalos para que generen un único patrón, similar a este:



Observa que está formado por cuadrados de 4 colores, sin bordes. Son tonos de verde, llámalos verde01, verde02, verde03 y verde04. Van de más claro a más oscuro, el verde04 es prácticamente negro. Están repartidos aleatoriamente, con predominio de verde02. No es necesario que obtengas un patrón idéntico pero procura aproximarte.

Ejercicio 2. (6 puntos)

Copia los ficheros de las práctica 3.6 y 4.6, cámbiales el nombre para que se llamen `~/at.junio.19/crono2.html` y `~/at.junio.19/crono2.js`. Modifícalos para que se ajusten a la siguiente especificación:

1. El cronómetro ya no tendrá botón *parcial* ni la funcionalidad asociada. Borra todo el código relativo a esto.
2. El cronómetro mostrará el tiempo cronometrado, exactamente igual que en tu práctica original. Pero además, mostrará en una tabla HTML
 - La hora inicio del intervalo cronometrado, en formato hh:mm:ss, hora local
 - La hora final del intervalo cronometrado.
 - El tiempo del último intervalo cronometrado.
 - El tiempo total cronometrado.

Ejemplo. Pulsamos start, mostrará:

12:52:15

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2

Esperamos 10 segundos y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

Pulsamos reset. Esto provocará que se genere una fila en blanco. Esperamos 1 segundo y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 -

Esperamos 5 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4
12:52:30 - 12:52:35 5 5

Esperamos 5 segundos y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17	2	2
12:52:27 - 12:52:29	2	4
12:52:30 - 12:52:35	5	5
12:52:40 -		

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17	2	2
12:52:27 - 12:52:29	2	4
12:52:30 - 12:52:35	5	5
12:52:40 - 12:52:42	2	7

Instrucciones adicionales:

- Dibuja el autómata en papel y entrégalo al final del examen.
- Empieza escribiendo el programa en node.js, no en el navegador. Tienes libertad para usar las funciones y estructuras que quieras, aunque procura que sea similar a la práctica original.
- Cuando parezca funcionar, añade el interfaz HTML para que funcione en el navegador.
- El tiempo que tardes en hacer el ejercicio será tenido en cuenta. Cuando acabes, enséñaselo al profesor.