

Ejercicio 1. (4 puntos)

En tu práctica 5.1 dibujaste un canvas con patrones de camuflaje en bandas horizontales. Haz una copia de estos ficheros, cambiándoles el nombre para que se llamen

`~/dat/mayo19/camuflaje2.html` y `~/dat/mayo19/camuflaje2.js` y modifícalos para que se ajusten a la siguiente especificación:

1. Los patrones se dibujarán por columnas verticales, no por bandas horizontales.
2. Dentro de cada columna, un rótulo indicará el nombre de cada patrón. El texto debe estar dentro de un *caja* blanca. Esto es, dibuja un rectángulo blanco, y dentro, escribe el texto.

Instrucciones adicionales:

- Las columnas pueden tener el ancho y el alto que quieras, con tal de que sean todas iguales. El texto puede tener la posición y el tamaño que quieras, con tal de que resulte claro y legible. La caja tiene que tener un tamaño que, según tu criterio, sea *adecuado* al texto. Todas las cajas pueden ser iguales (aunque en general la longitud del texto sea variable).
- Esta no es una asignatura de diseño gráfico, no hace falta que busques unas proporciones especialmente elegantes. Basta con que todo tenga un aspecto *razonable*.
- El tiempo que tardes en hacer el ejercicio será tenido en cuenta, así que cuando lo acabes, enséñaselo al profesor.

Ejercicio 2. (6 puntos)

Copia los ficheros de las práctica 3.6 y 4.6, cámbiales el nombre para que se llamen `~/dat/mayo19/crono2.html` y `~/dat/mayo19/crono2.js`. Modifícalos para que se ajusten a la siguiente especificación:

1. El cronómetro ya no tendrá botón *parcial* ni la funcionalidad asociada. Borra todo el código relativo a esto.
2. El cronómetro mostrará el tiempo cronometrado, exactamente igual que en tu práctica original. Pero además, mostrará en una tabla HTML
 - La hora inicio del intervalo cronometrado, en formato hh:mm:ss, hora local
 - La hora final del intervalo cronometrado.
 - El tiempo del último intervalo cronometrado.
 - El tiempo total cronometrado.

Ejemplo. Pulsamos start, mostrará:

12:52:15

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2

Esperamos 10 segundos y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

Pulsamos reset. Esto provocará que se genere una fila en blanco. Esperamos 1 segundo y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 -

Esperamos 5 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 - 12:52:35 5 5

Esperamos 5 segundos y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 - 12:52:35 5 5
12:52:40 -

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 - 12:52:35 5 5
12:52:40 - 12:52:42 2 7

Instrucciones adicionales:

- Dibuja el autómata en papel y entrégalo al final del examen.
- Empieza escribiendo el programa en node.js, no en el navegador. Tienes libertad para usar las funciones y estructuras que quieras, aunque procura que sea similar a la práctica original.
- Cuando parezca funcionar, añade el interfaz HTML para que funcione en el navegador.
- El tiempo que tardes en hacer el ejercicio será tenido en cuenta. Cuando acabes, enséñaselo al profesor.