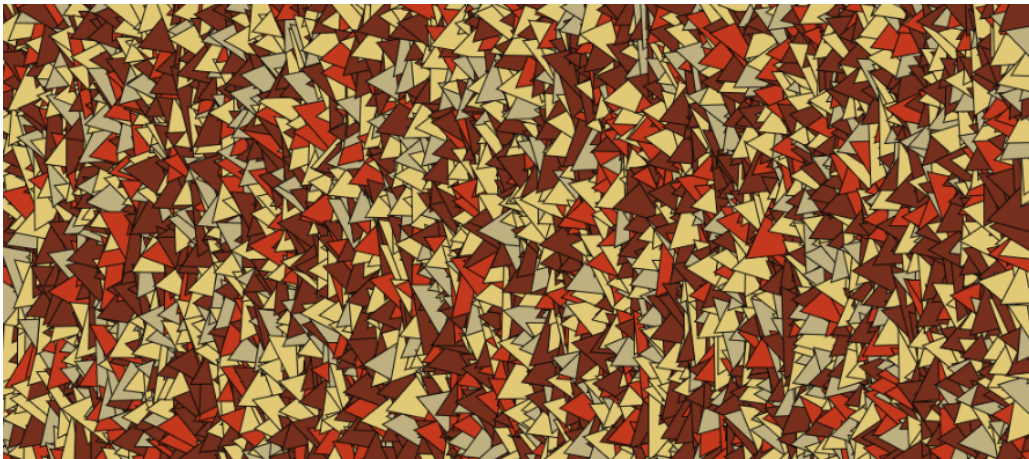


Ejercicio 1. (4 puntos)

Copia los ficheros de tu práctica 5.1 en `~/dat.junio.19/camouflage.html` y `~/dat.junio.19/camouflage.js` y modifícalos para que generen un único patrón, similar a este. Observa que está formado por triángulos de 4 colores, con posición, tamaño y rotación aleatoria. No es necesario que obtengas un patrón idéntico pero procura aproximarte.



Ejercicio 2. (6 puntos)

Copia los ficheros de las práctica 3.6 y 4.6, cámbiales el nombre para que se llamen `~/dat.junio.19/crono2.html` y `~/dat.junio.19/crono2.js`. Modifícalos para que se ajusten a la siguiente especificación:

1. El cronómetro ya no tendrá botón *parcial* ni la funcionalidad asociada. Borra todo el código relativo a esto.
2. En tu práctica original había un botón *start-stop* que ponía en marcha el cronómetro (si estaba parado) o lo paraba (si estaba en marcha). Modifícalo para que el texto en el botón sea *start* si el cronómetro está parado, y sea *stop* si el cronómetro está en marcha.
3. El cronómetro mostrará el tiempo cronometrado, exactamente igual que en tu práctica original. Pero además, mostrará en una tabla HTML
 - La hora inicio del intervalo cronometrado, en formato hh:mm:ss, hora local
 - La hora final del intervalo cronometrado.
 - El tiempo del último intervalo cronometrado.
 - El tiempo total cronometrado.

Ejemplo. Pulsamos start, mostrará:

12:52:15

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2

Esperamos 10 segundos y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

Pulsamos reset. Esto provocará que se genere una fila en blanco. Esperamos 1 segundo y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 -

Esperamos 5 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 - 12:52:35 5 5

Esperamos 5 segundos y pulsamos start.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 - 12:52:35 5 5
12:52:40 -

Esperamos 2 segundos y pulsamos stop.

12:52:15 - 12:52:17 2 2
12:52:27 - 12:52:29 2 4

12:52:30 - 12:52:35 5 5
12:52:40 - 12:52:42 2 7

Instrucciones adicionales:

- Dibuja el autómata en papel y entrégalo al final del examen.
- Empieza escribiendo el programa en node.js, no en el navegador. Tienes libertad para usar las funciones y estructuras que quieras, aunque procura que sea similar a la práctica original.
- Cuando parezca funcionar, añade el interfaz HTML para que funcione en el navegador.
- El tiempo que tardes en hacer el ejercicio será tenido en cuenta. Cuando acabes, enséñaselo al profesor.