

Desarrollo de Aplicaciones telemáticas

Examen final, prueba de teoría. 22 de mayo de 2025

Grado en Ingeniería en Tecnologías de la Telecomunicación

Grado en Ingeniería en Sistemas de la Telecomunicación

Universidad Rey Juan Carlos

Instrucciones:

- Rellena el fichero `teoria.txt` con tus datos personales y la respuesta a las siguientes preguntas.

Ejercicio 1 (4 puntos)

Indica si los siguientes selectores CSS son correctos o no. Si son correctos, describe su funcionamiento. Si no son correctos, explica brevemente por qué. Un apartado erróneo o en blanco tendrá una penalización del 50%. Dos o más apartados erróneos o en blanco, tendrán puntuación nula.

- 1) `div vegano`
- 2) `div.vegano`
- 3) `div, vegano`
- 4) `img .vegano`

Respuesta

- 1) Incorrecto. Sería los elementos `<vegano>` dentro de un elemento `div`, pero no existe el elemento HTML `<vegano>`.
- 2) Correcto. Selecciona los `div` con la clase `vegano`.
- 3) Incorrecto. Seleccionaría todos los `div` y todos los `vegano`, que por lo dicho en el apartado 1, es incorrecto.
- 4) Incorrecto. Seleccionaría los elementos de clase `vegano` dentro de elementos `img`. Pero los `img` son de tipo `void`, no pueden tener contenido.

Ejercicio 2 (3 puntos)

Para cada una de estas afirmaciones, indica si es cierta, si es falsa, si *depende*, y en su caso, *de qué depende*. Explica todas las falsedades que encuentres.

- a) En JavaScript se usa programación orientada a objetos basada en prototipos.
- b) En JavaScript se usa programación orientada a objetos basada en clases.

c) En JavaScript se puede usar programación orientada a objetos basada en clases y programación orientada a objetos basada en prototipos, aunque la tradicional en JavaScript es la basada en clases.

d) En JavaScript se puede usar programación orientada a objetos basada en clases y programación orientada a objetos basada en prototipos, aunque la tradicional en JavaScript es la basada en prototipos.

Respuesta

- a) Es cierto, aunque desde JavaScript 6 también se puede usar algo equivalente en la práctica a la POO basada en clases.
- b) Depende, podríamos decir que es falso porque en rigor no hay clases, solo prototipos. Pero también podríamos decir que es cierto por lo dicho en el punto anterior. La sintaxis moderna permite usar los prototipos de manera que se comportan como clases.
- c) Falso. Tradicionalmente en JavaScript siempre se usó POO basada en prototipos.
- d) Cierto.

Ejercicio 3 (3 puntos)

¿Cuál es la relación entre las *cookies* de HTML, *Web Storage* y *Local Storage*?

Respuesta

Las cookies, Web Storage y Local Storage permiten almacenar datos en el navegador. Las cookies son parte del protocolo HTTP desde sus orígenes en 1994; almacenan pequeños datos (hasta 4 KB) que se envían automáticamente al servidor con cada solicitud. Web Storage es parte de la norma HTML5, más moderna (publicada en 2014). Incluye Local Storage y Session Storage, y permite almacenar más información (normalmente hasta 5 MB) que no se reenvía en cada solicitud. Local Storage guarda datos de forma persistente en el navegador y es especialmente adecuado para información que solo necesita permanecer en el cliente.