

Desarrollo de Aplicaciones Telemáticas
Examen final, prueba de teoría. 26 de junio de 2026.
Grado en Ingeniería en Tecnologías de la Telecomunicación
Grado en Ingeniería en Sistemas de la Telecomunicación
Universidad Rey Juan Carlos.

Instrucciones:

- Rellena el fichero `teoria.txt` con tus datos personales y la respuesta a las cuatro preguntas siguientes. No cambies el nombre del fichero.

Ejercicio 1 (2.5 puntos)

Indica si los siguientes selectores CSS son correctos o no. Si son correctos, describe su funcionamiento. Si no son correctos, explica brevemente por qué. Un apartado erróneo o en blanco tendrá una penalización del 50 %. Dos o más apartados erróneos o en blanco, tendrán puntuación nula.

- 1) `div span`
- 2) `div .span`
- 3) `p resumen`
- 4) `.ingles.resumen`

Ejercicio 2 (2.5 puntos)

De cada una de estas afirmaciones, indica si es verdadera o falsa. Si es verdadera justifícala brevemente. Si es falsa, explica todos los motivos por los que lo es.

1. Con `localStorage`, la información es persistente. Pero no se puede almacenar en el disco del cliente, por motivos de seguridad esto está prohibido en JavaScript. Por tanto, la información se guarda en el servidor.
2. Si una aplicación almacena mucha información en `sessionStorage`, puede que quede poco sitio para las demás. Pero como el espacio disponible suele ser 5Mb, esto no es un gran inconveniente.
3. Si una aplicación almacena mucha información en `localStorage`, puede que quede poco sitio para las demás. Pero como el espacio disponible suele ser 5Mb, esto no es un gran inconveniente.
4. Con `localStorage`, la información es persistente, se guarda en el disco del cliente.

Ejercicio 3 (2.5 puntos)

Describe brevemente la utilidad del *W3C validator* en una página web desarrollada con *Bootstrap 5*.

Ejercicio 4 (2.5 puntos)

¿Cuál es la relación entre *Google Maps* y *leafletjs*?