

Registros

Fundamentos de la programación y la informática
Grado en ingeniería aeroespacial en vehículos aeroespaciales 2019-2020
Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación
Universidad Rey Juan Carlos

Práctica 6.1. Nota media, con registros.

En esta práctica empezará a usar registros

1. Copia el programa `nota_fpi.pas` en `~/fpi/practica06/nota_media.pas`
2. Observa que las notas de un estudiante se almacenan en tres variables separadas y los datos de la asignatura para calcular la nota, en cuatro variables separadas (valor del compensable y pesos relativos de los tres apartados). Modifica el programa para que:

- Las notas de un alumno se almacenen en un único registro de tres campos.
- Los datos para el cálculo se almacenen en un único registro de cuatro campos.
- Cada función reciba los registros que necesite, no variables individuales.
- El programa tendrá un procedimiento que, tras llamar a la función adecuada, escribirá un texto similar a este:

Datos para el cálculo

Compensable: 4.0 Peso entrega: 0.25 Peso teoría: 0.35 Peso práctica: 0.40

- Otro procedimiento que de forma análoga escribirá

Nota del alumno

Entrega: 7.0 Teoría: 7.0 Práctica: 6.5

- Y un tercer procedimiento

Nota final: 6.80

- El cuerpo principal del programa llamará a los tres procedimientos anteriores.

Práctica 6.2. Múltiplos, con registros

En la práctica 3.3 escribiste un programa que recibía tres dígitos como tres caracteres, e indicaba si el número correspondiente era múltiplo de 5. En la práctica 4.3, lo mejoraste para que comprobara las precondiciones. Ahora lo volverás a mejorar. Copia tu práctica `~/fpi/practica04/multiplos.pas` en `~/fpi/practica06/multiplos.pas`

Modificala para que:

1. Las sentencias de escritura en pantalla estén en un procedimiento (o más), no en el cuerpo del programa principal.
2. El programa use una función que devuelva un registro con dos campos:
 - (a) Un cadena, que contendrá el valor *ok* si todo ha ido bien o una descripción del problema, en caso contrario.
 - (b) Un número entero con el resultado, si todo ha ido bien. En caso de error, el valor de este entero será indeterminado e irrelevante.

Observa que este registro es casi idéntico al del ejemplo *inverso_02* del tema 6.

Revisión de los nombres de los ficheros

Ejecuta `~/mortuno/revisa practicas fpi` para comprobar que los nombres de los programas son los correctos.