

Práctica 9.1. Escritura de un fichero

Escribe un programa llamado `~/fpi/practica09/escritura.pas` que genere una matriz de números aleatorios y la escriba en un fichero.

Práctica 9.2. Lectura de un fichero

Usando el editor de texto, prepara un fichero llamado `~/fpi/practica09/datos.txt` que contenga varias líneas, y en cada línea, un número real. Escribe un programa llamado `~/fpi/practica09/lectura.pas` que lea el fichero anterior y escriba en pantalla la suma de todos los valores.

Observa que aunque el fichero contiene números, cuando se leen se consideran cadenas. Así que tendrás que convertir estas cadenas en números, usando el procedimiento *val*.