Fundamentos de la programación y la informática Test final

11 de enero de 2024

Grados en ingeniería aeroespacial. Turno de tarde Universidad Rey Juan Carlos

Preparativos:

- 1. Si no te has presentado al parcial:
 - a) Abre un terminal y ejecuta intercambio para llevar el directorio ~/Escritorio/intercambio de tu cuenta habitual a esta cuenta en modo
 - b) Abre un navegador y descarga el fichero
 http://ortuno.es/examen_fpi.zip
 en cualquier lugar (p.e. la carpeta descargas) y extrae su contenido (gestor de ficheros, botón secundario, menú contextual, extraer aquí)
 - c) Verás que acabas de descomprimir un programa llamado prepara_todo. Ejecútalo (con doble clic).
- 2. En la cuenta del ordenador que estás usando verás el fichero ~/test.txt. Rellena los datos personales que te solicita. Contesta ahí los tres ejercicios siguientes.

Ejercicio 1

¿En qué se parece y en qué se distingue un registro de un array?

Respuesta

Parecidos:

Ambos son tipos de datos compuestos, contienen una serie de valores.

- Diferencias:
 - Cada uno de los valores de un registro se llama *campo*. Cada campos se identifica por su nombre. Los campos pueden ser de distintos tipos.
 - Cada uno de los valores de un array se identifica por un índice (tabla), por dos índices (matriz) o por más índices (arrays n-dimensionales). Todos los elementos del array han de ser del mismo tipo.

Ejercicio 2

¿Qué significa acceso aleatorio a un fichero?

Respuesta

Es la capacidad de acceder a cualquier parte del fichero, donde establezca el programador. Algo similar a lo que se puede hacer por ejemplo con un disco de vinilo o un CD. Se contrapone al acceso secuencial, donde solo se puede leer un dato tras otro. Como sucede por ejemplo con un cassette de audio o de VHS.

• Errores frecuentes: acceder a una parte al azar del fichero, acceder a un fichero al azar. Estas respuestas son incorrectas.

Ejercicio 3

Cuando programamos en cualquier lenguajes tenemos que tener cuiado con los errores de conversión binario/decimal. ¿Qué significa esto?

Respuesta

Los humanos usamos números en base 10. Los ordenadores, en base 2. Por tanto cualquier ordenador está convirtiendo continuamente de una base a la otra y viceversa. En el caso de los números reales, basta con trabajar con unos cuantos ¹ decimales, para que esta conversión genere errores, muy pequeños, pero que provocan que dos números que deberían ser iguales pasen a ser distintos. Por tanto, nunca deberíamos considerar si dos números reales son exactamente iguales, sino si su diferencia es despreciable.

■ Error frecuente: error que se produce cuando se intente almacenar un numero mayor que el máximo permitido. Esta respuesta es incorrecta, sería la definición de error de desbordamiento.

¹el número exacto depende de varios factores, pero con el tipo real básico, binary 32, a partir de 5 dígitos ya puede haber problemas, a partir de 7 es casi seguro