

# Fundamentos de la programación y la informática

## Examen de entrega de prácticas. 21 de junio de 2024

Grados en ingeniería aeroespacial. Turno de tarde  
Universidad Rey Juan Carlos

---

- Recuerda que si un ejercicio no compila, su nota será nula.

### Ejercicio 2 (5 puntos)

En este ejercicio modificarás tu práctica 7.1. Encontrarás una copia de tu práctica `mientras01.pas` en `~/minmax.pas`. **No toques `mientras01.pas`. Modifica `minmax.pas`** para que siga haciendo todo lo que hacía hasta ahora, pero además:

- Indique en pantalla cuál ha sido el mínimo valor generado y cuál ha sido el máximo valor generado.

### Ejercicio 2 (5 puntos)

Ahora modificarás tu práctica 7.5. Encontrarás una copia de tu práctica `intervalo_reales.pas` en `~/proc.pas`

**No toques `intervalo_reales.pas`. Modifica `proc.pas`**

El programa, visto desde fuera, se comportará exactamente igual que hasta ahora: generará una serie de valores aleatorios dentro del intervalo  $(a,b)$ , cerrado por la izquierda y abierto por la derecha.

Visto *por dentro* será muy similar: el cuerpo del programa principal llamará a un subprograma que generará y devolverá estos valores.

La diferencia es que en la versión que hiciste durante el curso, este subprograma era una función. Mientras que ahora, este subprograma tiene que ser un procedimiento, que devuelva el valor como un parámetro de salida.

Observaciones

1. Este subprograma no puede tener efectos laterales, no puede escribir nada en pantalla.
2. En un programa *real* este cambio no tendría mucho sentido. El objetivo es demostrar que sabes usar todo esto correctamente.