

Programación en Python II

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación
Universidad Rey Juan Carlos

gsyc-profes (arroba) gsync.urjc.es

Noviembre de 2019



©2019 GSyC
Algunos derechos reservados.
Este trabajo se distribuye bajo la licencia
Creative Commons Attribution Share-Alike 4.0

format

En python 2.6 y superiores las cadenas cuentan con el método `format()`

- Dentro de una cadena, podemos indicar, entre llaves, qué campos se mostrarán y con qué formato. Format tiene un microlenguaje para esto
- Los argumentos de `format()` serán los campos

Ejemplo: Indicar qué campo mostrar, a partir del ordinal

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-

name="Juan"
surname="García"
print("Se llama {0} y se apellida {1}".format(name,surname))
print("Se llama {} y se apellida {}".format(name,surname))

persona=["Juan","García"]
print("Se llama {0[0]} y se apellida {0[1]}".format(persona))

persona={"name":"Juan", "surname":"García"}
print("Se llama {0[name]} y se apellida {0[surname]}".format(persona))
```

Resultado:

```
Se llama Juan y se apellida García
Se llama Juan y se apellida García
Se llama Juan y se apellida García
Se llama Juan y se apellida García
```

Después de indicar qué campo mostrar, separado por el carácter dos puntos, podemos especificar cuántos caracteres debe ocupar la salida, y si estará alineada a la derecha (signo de mayor), a la izquierda (signo de menor o ningún signo) o al centro (acento circunflejo)

Ejemplo: mostrar una palabra, ocupando siempre 12 caracteres

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-

print("{0:>12}{1:>12}".format("sota", "caballo"))
print("{0:<12}{1:<12}".format("sota", "caballo"))
print("{0:12}{1:12}".format("sota", "caballo"))
print("{0:^12}{1:^12}".format("sota", "caballo"))
```

Resultado:

```
           sota      caballo
sota           caballo
sota           caballo
           sota      caballo
```

- Si solo hay un campo, podemos omitir el 0 a la izquierda del carácter dos puntos
- Con el carácter `d` podemos indicar que el campo contiene un número entero. En este caso, la alineación por omisión es a la derecha
- Con el carácter `f` indicamos que el campo es un número real. Podemos especificar cuántos decimales representar. Por ejemplo 4: `.4f`

```
print("{:<6d} metros".format(592))
print("{:>6d} metros".format(592))
print("{0:6d} metros".format(592))
print("Pi vale {:.4f}".format(3.14159265358979))
```

Resultado:

```
592    metros
      592 metros
      592 metros
Pi vale 3.1416
```

Naturalmente, la cadena no tiene por qué ser una constante, puede ser una variable

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-

x=12.3
y=0.345
z=34000
template="{:8},{:8},{:8}"
msg=template.format(x,y,z)
print(msg) #      12.3,    0.345,   34000
```

Bots de telegram

Telegram es una aplicación de mensajería instantánea muy similar a WhatsApp, con la que tiene las siguientes diferencias:

- Telegram es muy popular pero no tiene tantos usuarios como WhatsApp
- Telegram no solo tiene clientes para iOS y Android (como WhatsApp) , también tiene clientes independientes del telefono para Windows, Linux y macOS
- El cliente es software libre (el servidor,no)
- Fácilmente accesible mediante API

En python hay muchas librerías para manejar telegram, aquí veremos *telepot*

Para poder enviar y recibir mensajes, hay que crear un tipo de usuario especial llamado *bot*

Para crear un bot, tenemos que usar otro bot, llamado *BotFather*

- 1 Desde nuestro cliente de telegram, enviamos un mensaje con el texto `/newbot` al usuario `@BotFather`
- 2 Un diálogo nos irá preguntando todo lo necesario
- 3 Recibiremos un *token* que nos permitirá manejar el bot via API

De la misma forma, `@BotFather` nos permite cambiar el nombre de nuestro bot (comando `/newbot`), su foto (`/setuserpic`), eliminarlo (`deletebot`), etc

Para que un bot de telegram pueda enviar un mensaje a un usuario, hace falta:

- 1 Que el usuario le envíe al bot un mensaje cualquiera (un mensaje en la vida es suficiente)
- 2 Que el usuario facilite al programador del bot su propio id de usuario
 - Es un número de unos 9 dígitos, no confundir con el nombre de usuario (p.e. @JuanPerez)
 - El usuario puede averiguar su propio id enviando un mensaje cualquiera al bot @userinfobot

Uso de la librería telepot

Para instalar telepot

- Si tenemos privilegios de root y queremos instalarlo para todos los usuarios del sistema, ejecutamos desde la shell
`pip3 install telepot`
- En otro caso, podemos instalarlo solo para nuestro usuario:
`pip3 install --user telepot`

Enviar un mensaje a un usuario

```
#!/usr/bin/env python3

import telepot

TOKEN = "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
bot = telepot.Bot(TOKEN)

def main():
    id_usuario = "9999999999"
    bot.sendMessage(id_usuario, "Hola")

    return

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Contestar a los mensajes de un usuario

```
#!/usr/bin/env python3
import telepot
import telepot.namedtuple
import time
from telepot.loop import MessageLoop

TOKEN = "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
bot = telepot.Bot(TOKEN)

def handle(msg):

    chat_id = msg["chat"]["id"]
    texto = msg["text"]

    print("Recibiendo mensaje:")
    print(msg)

    respuesta = "Me has dicho " + texto
    bot.sendMessage(chat_id, respuesta)
    return
```

```
def main():
    MessageLoop(bot, handle).run_as_thread()
    print "Escuchando..."

    while 1:
        time.sleep(10)
    return

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Ejemplo:

Escuchando...

Recibiendo mensaje:

```
{u'date': 1542706429, u'text': u'Hola', u'from': {u'username': u'Juan_perez',
u'first_name': u'Juan', u'last_name': u'Perez', u'is_bot': False,
u'language_code': u'es', u'id': 154195197}, u'message_id': 2704, u'chat':
{u'username': u'Juan_perez', u'first_name': u'Juan', u'last_name': u'Perez',
u'type': u'private', u'id': 154196127}}
```

optparse

optparse es una librería de python para procesar las opciones y argumentos con los que se llama a un script

orden	opciones	argumentos
cp	-r -v	directorio1 directorio2

En un buen interfaz

- Las opciones deben ser opcionales. (El programa debe hacer algo útil sin ninguna opción)
- Las opciones proporcionan flexibilidad, pero demasiadas introducen complejidad
- Los parámetros fundamentales e imprescindibles deben ser argumentos

- Creamos una instancia de la clase `OptionParser`, pasando como argumento la cadena `usage` (que se mostrará al usuario cuando use mal el script, o cuando lo llame con `-h` o `--help`)

```
usage = "Uso: %prog [opciones] origen destino"  
parser = OptionParser(usage)
```

- Para añadir opciones invocamos al método `add_option`

```
parser.add_option("-v", "--verbose",  
                 action="store_true", dest="verbose",  
                 help="Informe detallado")
```

- Invocamos a `parse_args()`, que devuelve las opciones ya procesadas y los argumentos

```
opciones, argumentos = parser.parse_args()
```



```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys

from optparse import OptionParser
def main():
    usage = "%prog [opciones] origen destino"
    parser = OptionParser(usage)
    parser.add_option("-e", "--energy",
                    action="store", dest="energy",
                    help="Tipo de energia a usar en la copia ",
                    default='eolic')
    parser.add_option("-v", "--verbose",
                    action="store_true", dest="verbose",
                    help="Informe detallado")
    parser.add_option("-q", "--quiet",
                    action="store_false", dest="verbose",
                    help="Informe silencioso")
    opciones, argumentos = parser.parse_args()
    if len(argumentos) != 2:
        parser.error("Número incorrecto de argumentos")
    print "Tipo de energia:"+opciones.energy
    print "Origen:",argumentos[0]
    print "Destino:",argumentos[1]
    if opciones.verbose:
        print "mucho blablabla "

if __name__ == "__main__":
    main()
```

add_option

```
parser.add_option("-e", "--energy",
                 action="store", dest="energy",
                 help="Tipo de energia a usar en la copia ", default='eolic')
```

- Cada opción puede invocarse con una única letra (p.e. `-v`) o con una palabra (p.e. `--verbose`)
- Con el atributo *help* se construye el mensaje que se mostrará al usuario cuando invoque el programa con `-h` o `--help`¹
- La opción puede
 - Limitarse a activar o desactivar un flag.
`action="store_true" action="store_false"`
 - Indicar un valor
`action="store"`

En ambos casos, la información se almacena en un atributo que se llama como indique el parámetro `dest`

¹En el ubuntu actual salta un error si usamos caracteres españoles en el mensaje

```
parser.add_option("-d", "--discount",  
                  action="store", dest="discount", type="float",  
                  help="Coeficiente de descuento")
```

- Por omisión el tipo de la opción es un string, pero también acepta string, int, long, choice, float y complex

```
koji@mazinger:~/python$ ./cp_ecologico.py
Usage: cp_ecologico.py [opciones] origen destino

cp_ecologico.py: error: Número incorrecto de argumentos
```

```
koji@mazinger:~/python$ ./cp_ecologico.py -h
Usage: cp_ecologico.py [opciones] origen destino
```

Options:

```
-h, --help          show this help message and exit
-e ENERGY, --energy=ENERGY
                    Tipo de energia a usar en la copia
-v, --verbose       Informe detallado
-q, --quiet         Informe silencioso
-d DISCOUNT, --discount=DISCOUNT
                    Coeficiente de descuento
```

```
koji@mazinger:~/python$ ./cp_ecologico.py -v -d 0.15 mi_origen mi_destino
Tipo de energia:eolic
Coeficiente de descuento:0.15
Origen: mi_origen
Destino: mi_destino
mucho blablabla
```

Módulos

Un módulo es un fichero que contiene definiciones y sentencias, que pueden ser usados desde otro fichero

mi_modulo.py

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
a=3
def f(x):
    return x+1
```

test.py

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import mi_modulo

print mi_modulo.a      # 3
print mi_modulo.f(0)  # 1
```

También se pueden importar los objetos por separado, de forma que luego se puede usar sin indicar explícitamente el módulo

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
from mi_modulo import f
from mi_modulo import a

print f(0) # 1
print a    # 3
```

Es posible importar todos los objetos de un módulo

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
from mi_modulo import *

print f(0) # 1
print a    # 3
```

Pero esto es una mala práctica, porque cuando el número de módulos aumenta, es difícil saber en qué módulo está cada objeto

Búsqueda de los módulos

El intérprete busca los módulos en el siguiente orden

- 1 En el directorio del script
- 2 En cada directorio indicado en la variable de entorno PYTHONPATH
- 3 En el directorio por omisión
 - En Unix y Linux suele estar en `/usr/lib`
Por ejemplo
`/usr/lib/python2.7`
`/usr/lib/python3.4`

Ficheros .pyc

Cuando se importa un módulo, si el intérprete tiene permisos, guarda en el mismo directorio un fichero con extensión .pyc que contiene el script compilado en bytecodes

- Este fichero ahorra tiempo la segunda vez que se ejecuta el módulo
- No es dependiente de la arquitectura pero sí de la versión exacta del intérprete. Si no existe o no es adecuado, se genera uno nuevo automáticamente
- Permite borrar el fuente .py si no queremos distribuirlo

Objetos en módulos

- Usar objetos globales es peligroso, muchas metodologías lo prohíben
- Pero usar algún objeto global, en un módulo compartido por otros módulos, en algunas ocasiones puede ser una práctica aceptable y conveniente

mis_globales.py

```
#!/usr/bin/python -tt  
a=3
```

modulo1.py

```
#!/usr/bin/python -tt  
import mis_globales  
def f():  
    return mis_globales.a
```

test.py

```
#!/usr/bin/python -tt  
import mis_globales, modulo1  
  
print modulo1.f() #3  
mis_globales.a=5  
print modulo1.f() #5
```

Un fichero puede ser un script y un módulo simultáneamente, si añadimos una función `main()` y la sentencia

```
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

De esta manera,

- Si el fichero se ejecuta como un script, el intérprete ejecutará la función `main()`
- Si el fichero se usa como módulo, importando sus funciones desde otro script, la función `main()` no será ejecutada

modulo1.py

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
def f(x):
    return x+1

def main():
    print "probando f", f(2)

if __name__=="__main__":
    main()
```

test.py

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import modulo1
print modulo1.f(0) #1 No se ejecuta main()
```

Expresiones regulares. Introducción

- Las *expresiones regulares* son expresiones que definen un conjunto de cadenas de texto
- Pertenecen a la disciplinas de teoría de autómatas y lenguajes formales. Las bases las sienta Stephen Cole Kleene en la década de 1950. Se desarrollan en los años 60 y se popularizan en los años 80
- Se denominan abreviadamente *re*, *regex* o *regexp*
También *patrón*
- Las *regex* son una herramienta muy potente para procesar texto automáticamente. Especialmente texto plano, no son muy apropiadas para HTML o XML

- Las regex pueden manejarse desde
 - Herramientas clásicas como grep, sed, awk
 - Editores de texto
 - Librerías para lenguajes de programación clásicos como C o Pascal
 - Librerías nativas en cualquier lenguaje moderno: perl, python, java, ruby, c#, etc
- Entre las distintas versiones hay similitudes y diferencias
 - Las regex *tradicionales* (grep, sed, awk) se parecen bastante entre sí.
 - Las regex *modernas* se parecen entre sí. Son una derivación de las tradicionales. Su uso resulta más sencillo
- Es una materia que puede llegar a resultar bastante compleja, conocerlas a fondo es difícil. Pero manejar sus fundamentos resulta de gran utilidad para prácticamente cualquier programador en cualquier entorno

Algunas definiciones

Decimos que una regex y una cadena de texto *encajan* o *no encajan*.²

Ejemplo. Patrón/regex

`[Aa]na [Pp].rez`

- La cadena Ana Pérez encaja
- También encajan las cadenas ana perez, ana pérez, ana porez, Ana pÑrez, etc
- La cadena ANA PEREZ no encaja

²O también *se corresponde*, *se ajusta a*. En inglés, *match*

- Decimos que un carácter ³
 - Se usa como **literal** si representa a ese carácter.
 - Se usa como **metacarácter** (o *comodín*) si tiene un significado especial, si representa algo distinto al propio carácter

Ejemplo: el punto usado como literal, representa un punto.

Usado como metacarácter, representa cualquier carácter

- Normalmente, cuando un carácter puede tomarse como metacarácter o como literal
 - Por omisión se toma como metacarácter
 - Para interpretarlo como literal, hay que **escaparlo**. Típicamente anteponiendo una barra invertida o incluyéndolo entre comillas, rectas o dobles. Ejemplo: \.

³la palabra *carácter* es llana y lleva tilde, no es aguda. El plural es caracteres, también es llana

Metacaracteres clásicos

- ^ Principio de cadena (principio de línea)
- \$ Fin de cadena (fin de línea)
- . Cualquier carácter
- * La regex precedente puede aparecer 0 o más veces
- ? La regex precedente puede aparecer o no aparecer
- [] Clase de caracteres: uno cualquiera de los caracteres entre corchetes
- [^] Complementario de la clase de caracteres: cualquiera menos los incluidos entre corchetes
- [a-f] Caracteres de la 'a' hasta la 'f'
- {2,3} La regex precedente se puede repetir entre 2 y 3 veces
- {2,} La regex precedente se repite 2 o más veces
- {,3} La regex precedente se repite entre 0 y 3 veces
- {4} La regex precedente se repite 4 veces
- () Permite agrupar una regex
- \2 El segundo grupo de regex
- r1|r2 Una regex u otra

- \< Inicio de palabra
- \> Fin de palabra

Ejemplos

`[a-z][a-z0-9_]*` letra minúscula seguida de cero o
 más letras minúsculas, números o barras bajas

Señora? Señor o Señora

`Serg[eé][iy]? Ra(j|ch|h|kh)m[aa]n[ij]no(v|ff|w)`
 Sergéi / Sergei / Sergey / Serge
 Rajmáninov / Rachmaninoff / Rahmanjnov ...

Dentro una clase de caracteres, cada carácter siempre se toma literalmente, no se escapa ningún posible metacarácter (excepto el cierre de corchetes)

`[0-9.]` # Un dígito o un punto. (Aquí el punto representa
 un punto, no "cualquier carácter")

Atención: algunos metacaracteres de bash coinciden, otros tienen un significado distinto

- ? En bash, cualquier carácter
- * En bash, cualquier carácter 0 o más veces

Fin de línea

El fin de línea se representa de diferentes maneras

- En MS-DOS/Windows y otros, el fin de línea se representa con CRLF
- En Unix, se representa con LF

Esto es una fuente tradicional de problemas

- En Windows, un fichero para Unix se verá como una única línea
- En Unix, un fichero para Windows tendrá un ^M al final de cada línea

Algunos editores son lo bastante *listos* como para mostrar correctamente un fichero con un formato distinto

- Pero ocultar el problema a veces es contraproducente: puede suceder que la apariencia sea correcta, pero el compilador no lo acepte y muestre un error muy confuso

Nombre ASCII	Abreviatura	Decimal	Hexa	Caret Notation	Notación C
Carriage Return	CR	13	0D	^M	\r
Line Feed	LF	10	0A	^J	\n

- *Caret notation* es un método empleado en ASCII para representar caracteres no imprimibles. (Caret: acento circunflejo). Normalmente, se puede usar la tecla `control` para generar estos caracteres
- *Notación C*: Notación del lenguaje C, que después han seguido muchos otros como python

Obsérvese que nada de esto se refiere directamente a las expresiones regulares: Cuando en una cadena escribimos `\n`, se entiende que es un avance de línea (excepto si lo escapamos con otra barra adicional, o con una cadena cruda de python)

`\n` suele representar LF, excepto en macOS, donde suele representar CR.
En java o en .net sobre cualquier SO, siempre representa LF

Python emplea *universal newlines*:

En la E/S de ficheros, por omision:

- Sea cual sea el criterio de la entrada, lo convierte a `\n`
- A la salida, escribe el formato propio de la plataforma

Este comportamiento puede cambiarse si es necesario (consultar PEP 278 y PEP 3116)

Para cadenas que no provengan de un fichero, se puede emplear el método *splitlines()* de las cadenas, que:

- Trocea una cadena con el mismo enfoque (soporta todos los criterios), y elimina el fin de linea (sea el que sea)
- A menos que se invoque *splitlines(true)*, entonces conserve el fin de linea, inalterado

Otra fuente típica de problemas: ¿El fin de línea es un terminador o un separador?

- Algunas herramientas/aplicaciones/sistemas operativos entienden que es un separador, y por tanto la última línea no acaba en `\n` sino en fin de fichero
- Otras consideran que es un terminador, por tanto la última línea sí acaba en `\n` (P.e. Unix)

Todo esto son cuestiones que puede ser necesario considerar procesando texto. Pero si lo único que queremos es convertir ficheros entre Windows y Unix, no hace falta usar regex

```
sed -e 's/$/\r/' inputfile > outputfile      # Unix a Windows
sed -e 's/\r$//' inputfile > outputfile      # Windows a Unix
```

El metacarácter `$` de las regex no se corresponde exactamente con CR ni con LF. Su significado exacto depende de la plataforma. Normalmente encaja tanto con el fin de cadena como con la posición inmediatamente antes de LF/CR/CRLF

Metacaracteres modernos

El lenguaje perl es el *padre* de las regex modernas. Incluye los metacaracteres clásicos y añade otros nuevos. Lenguajes como python copian las regex de perl

Metac.		Clase equivalente
<code>\d</code>	Dígito	<code>[0-9]</code>
<code>\s</code>	Espacio en blanco, tab...	<code>[\ \t\r\n\f]</code> (*)
<code>\w</code>	Carácter de palabra (alfanumérico o barra baja)	<code>[0-9a-zA-Z_]</code>
<code>\D</code>	Cualquiera menos <code>\d</code>	<code>[^0-9]</code>
<code>\S</code>	Cualquiera menos <code>\s</code>	<code>[^\s]</code>
<code>\W</code>	Cualquiera menos <code>\w</code> ;	<code>[^\w]</code>
<code>\b</code>	Limite de palabra. (Secuencia de alfanuméricos o barra baja)	

(*) `\t`: Tab
`\f`: Form Feed, salto de página

Observaciones

- El único metacarácter que cambia entre regex clásicas y modernas es el límite de palabra, se usa `\b` y no `\< \>`
- Las locales no siempre están bien definidas, en tal caso para definir una palabra tal vez haya que incluir explícitamente las letras españolas (si procede)

Regexp en python

- Para operaciones sencillas con cadenas, como búsquedas y sustituciones sin metacaracteres, es más eficiente emplear los métodos de las cadenas, como `find` y `replace`
- El módulo `re` tiene funciones a la que se puede pasar directamente una cadena regexp

```
>>> import re
>>> m=re.search('[0-9]+', 'abc98521zzz')
>>> m.group(0)
'98521'
```

Pero aquí usaremos objetos regex, más potentes

Regex en python

- Para usar regex, importamos el módulo `re`
`import re`
- Una regex es un objeto que construimos con la función `compile`
`regex=re.compile("a+")`
- Para buscar el patrón en una cadena tenemos los métodos
 - `match()`, que comprueba si el principio de la cadena encaja en la regex
 - `search()`, que comprueba si alguna parte de la cadena encaja en la regex

Ambos métodos devuelven

- Un objeto `SRE_Match` si han tenido éxito
- `None` si han fracasado

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
regex=re.compile("aa+")

m=regex.match("taartamudo")
print m      # None

m=regex.search("taartamudo")
print m      # Cierto

m=regex.match("aaahora")
print m      # Cierto
```

Casi siempre hay más de una regex posible. Ejemplo: Capturar una dirección IP

Estas sentencias son equivalentes

```
direccion_ip=re.compile(r"""\d\d?\d?\.\d\d?\d?\.\d\d?\d?\.\d\d?\d?""")
```

```
direccion_ip=re.compile(r"""\d\d?\d?\.)\{3}\d\d?\d?""")
```

```
direccion_ip=re.compile(r"""\d{1,3}\.\d{1,3}\.\d{1,3}\.\d{1,3}""")
```

```
direccion_ip=re.compile(r"""\d{1,3}\.)\{3}\d{1,3}""")
```

- Es necesario *escapar* el punto
- Obsérvese que esta regex no se corresponde exactamente con una dirección IP. Por ejemplo admitiría 315.15.256.715
- Suele ser conveniente definir la regex con *cadena cruda* de python (r""cadena""")

Esto evita tener que escapar las barras invertidas para que se tomen como literales.

También permite, por ejemplo, que la secuencia `\n` se tome como una barra invertida y una ene. (Y no como un salto de línea carro)

Comentarios en las regex

El flag `re.VERBOSE` es muy útil. Al activarlo se ignoran

- Los espacios (no *escapados*)
- Las almohadillas y todo el texto posterior, hasta fin de línea

```
ip = re.compile(r"""
    (\d{1,3}\.){3} # de 1 a 3 digitos y punto, repetido 3 veces
    \d{1,3}        # de 1 a 3 digitos
    """, re.VERBOSE)
```

Otros flags

- `re.VERBOSE`
`re.X`
Permite comentarios dentro de la regex
- `re.IGNORECASE`
`re.I`
No distingue entre mayúsculas y minúsculas
- `re.LOCALE`
`re.L`
Hace que `\w`, `\W`, `\b`, `\B`, `\s` y `\S` tengan en cuenta las *locales*

Para combinar más de un flag, se usa la barra vertical (`'|'`), que es el operador *or* a nivel de bit.

Grupos

Un objeto `SRE_Match` devuelve en el atributo `group` las partes de la cadena que han encajado en la regex
`group[0]` es el texto que ha encajado en la regex completa

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
ip = re.compile(r"""
                (\d{1,3}\.){3} # de 1 a 3 digitos y punto, repetido 3 veces
                \d{1,3}      # de 1 a 3 digitos
                """, re.VERBOSE)
texto=r"""Mi correo es j.perez@alumnos.urjc.es
          y mi dirección IP, 192.168.1.27"""

for linea in texto.split('\n'):
    m=ip.search(linea)
    if m:
        print m.group(0)
```

Ejecución:

```
koji@mazinger:~$ ./ejemplo_regex.py
192.168.1.27
```


Los paréntesis

- Como hemos visto, definen el ámbito y precedencia de los demás operadores
- Además, definen grupos. El resultado de cada búsqueda devuelve en `group[n]` el grupo n-ésimo

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
correo_alumno = re.compile(r"""
(
\b                # Límite de palabra
[\w.]+           # 1 o más caracteres de palabra o punto
\b                # límite de palabra
)                # Hasta aquí el grupo 1
@
(alumnos\.urjc\.es) # Grupo 2
""", re.VERBOSE)

texto=r"""Llegó un correo de j.perez@alumnos.urjc.es preguntando
si hay clase mañana"""

for linea in texto.split('\n'):
    m=correo_alumno.search(linea)
    if m:
        print "Alumno: "+m.group(1)      # j.perez
        print "Dominio: "+m.group(2)    # alumnos.urjc.es
```

Dentro de una regex, podemos hacer referencia a un grupo

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import re

regex=re.compile(r"""\b\w+\b) # Una palabra
                \s+         # Espacios
                \1          # Grupo 1: la misma palabra
                """, re.VERBOSE)

texto=r"""Buscando palabras repetidas repetidas"""

for linea in texto.split('\n'):
    m=regex.search(linea)
    if m:
        print m.group(1) # Devuelve "repetidas"
```

Ejemplo de definición explícita de palabra española

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import re

regex=re.compile(r"""
    (\b                # Límite de palabra
    [\wáéíóúÁÉÍÓÚñÑü]+ # Palabra, incluyendo letras españolas
    \b)
    \s*                # Espacios, opcionalmente
    $                  # Fin de línea
    """, re.VERBOSE)

texto=r"""Buscando la última palabra de la línea """

for linea in texto.split('\n'):
    m=regex.search(linea)
    if m:
        print m.group(1) # Devuelve "línea"
```

Sustituciones

Además de `search` y `match`, los objetos `regex` tienen el método `sub(reemplazo, cadena)` que

- Busca el patrón en la cadena
- Si lo encuentra, reemplaza el texto que ha encajado por `reemplazo`
Dentro de `reemplazo` se pueden usar referencias a grupos
- Devuelve el texto resultante

```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
# reemplazamos los correos login@urjc.es por
# [Correo de login en la URJC ]

correo_urjc = re.compile(r"""
(
\b                # Límite de palabra
[\w.]+           # 1 o más caracteres de palabra o punto
\b                # límite de palabra
)
@urjc\.es
""", re.VERBOSE)

texto="Si es necesario, escribe a j.perez@urjc.es"
for linea in texto.split('\n'):
    print correo_urjc.sub(r"""[Correo de \1 en la URJC]""",linea)
```

Resultado de la ejecución

```
koji@mazing:~/python$ ./test.py
Si es necesario, escribe a [Correo de j.perez en la URJC]
```

Regex multilinea

Hasta ahora hemos procesado cada línea de forma independiente de las demás, lo cual es bastante frecuente

En este caso

- El metacarácter '^' representa el principio de cadena, lo que equivale al principio de línea
- El metacarácter '\$' representa el fin de cadena, lo que equivale al fin de línea
- El metacarácter '.' no encaja en el fin de línea

Pero en otras ocasiones queremos aplicar la regex a más de una línea. Esto generalmente requiere de algunos *flags* adicionales

- `re.DOTALL`

`re.S`

Hace que el metacarácter `'.'` encaje en el fin de línea

- `re.MULTILINE`

`re.M`

Hace que el metacarácter `'^'` represente el principio de línea

El metacarácter `'$'` representa el fin de línea


```
#!/usr/bin/python -tt
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
regex=re.compile(r"""
    ^                # Principio de línea
    (\b
    [\wáéíóúÁÉÍÓÚñÑ]+ # Palabra
    \b)              #
    .*               # Resto de la línea
    ^                # Comienzo de línea
    \1               # La misma palabra
    """, re.VERBOSE|re.MULTILINE|re.DOTALL)
```

```
texto=r"""En este ejemplo estamos
buscando dos líneas que comiencen igual
buscando líneas con primera palabra
coincidente
"""
m=regex.search(texto)
if m:
    print m.group(1) # Devuelve "buscando"
```

Split con regex

Se puede trocear una cadena indicando con una regex cuál es el separador

Ejemplo: queremos una lista con todos los unos consecutivos, separados por ceros

```
>>> import re
>>> miregex=re.compile(r'0+')
>>> miregex.split('10011100011110001')
['1', '111', '1111', '1']
```

Atención: el separador, por definición, está entre dos elementos. No antes del primero ni después del último.

En el siguiente ejemplo los ceros no se comportan como separadores, por lo que el resultado no es exactamente el deseado (aunque se acerca mucho)

```
>>> miregex.split('00100111000111100010')
['', '1', '111', '1111', '1', '']
```

Versiones de python

- Python 1.0
Año 1994
- Python 2.0
Aparece en el año 2000. Deja de mantenerse en enero de 2020
- Python 3.0
Aparece en el año 2008. Los cambios respecto a python 2.0 no son muchos, pero sí los suficientes como para romper la compatibilidad

A partir de un programa en python 2, si queremos generar una versión en python 3...

- Hay algunas cosas que se pueden hacer automáticamente, con la herramienta 2to3
- Muchas otras es necesario hacerlas *a mano*
- Aunque adaptemos nuestro programa, podremos tener problemas con las librerías que use, también es necesario que tengan versión para python 3

Las últimas versiones de python 2 incluyen muchas de las características de python 3, con un poco de cuidado es posible conseguir código compatible con ambas versiones

- Naturalmente, cualquier programa nuevo tendremos que escribirlo en python 3.
- Pero todavía hay mucho código en python 2. ¿Qué versión deberíamos tener en nuestro ordenador? Las dos
- Esto añade cierta complejidad, no hay una única solución recomendada

Cuando desde la shell escribimos *python* o cuando un programa empiece por `#!/usr/bin/python`

¿Qué python debería ejecutarse por omisión?

- 1 No es recomendable que sea python 3
- 2 Nuestro programa no debería depender de ningún *python por omisión*
- 3 En cada caso, el programador / el administrador debería decir explícitamente qué versión usar

Sobre el punto 1 y 2 hay consenso. Sobre el punto 3 también, pero hay diversas técnicas de conseguir esto

Cómo elegir la versión de python

- *virtualenv*

Crea entornos aislados de python: en cierto directorio se copia la versión completa de python que se desee, junto con todas sus librerías. Ciertos procesos usarán esos ficheros.

- *pyenv*

Permite elegir la versión de python, pero sin copiarla en el directorio

<https://tinyurl.com/y8pflq8x>

- *env*

Es una herramienta muy similar a *virtualenv* y *env*, pero no específica de python sino general de Unix. Permite ejecutar cualquier programa controlando sus variables de entorno.

No es lo más popular entre los desarrolladores de python, pero es la que veremos aquí. Fundamentalmente porque nos va a permitir especificar la versión de python fichero a fichero

Solución recomendada (en esta asignatura)

Queremos que

- *python* sea python 2
- *python3* sea python 3.

¿Cómo hacerlo?

Una forma de conseguirlo puede ser empezar los programas por

```
#!/usr/bin/python
```

o

```
#!/usr/bin/python3
```

según corresponda

- Pero esto no siempre es posible, porque los intérpretes de python no siempre están exactamente ahí
- Especialmente en macOS donde es normal que convivan el python que incluye Apple (obsoleto) con el python que instala *brew*, el python que instala *anaconda*...

Una forma mejor es empezar los programas por

```
#!/usr/bin/env python
```

o

```
#!/usr/bin/env python3
```

según corresponda

- Esto hace que se busque *python* o *python3* en el PATH.
- El usuario siempre podrá modificar su PATH para que aparezca primero el python deseado

Para comprobar la versión desde el interior del programa

```
import platform  
print(platform.python_version())
```

Incluso podemos tener en `~/bin/python3` algo como

```
#!/bin/bash
if test $(uname) == "Darwin"    # macOS
then # python 3 instalado por brew
    /usr/local/opt/python/libexec/bin/python $*
else # linux
    /usr/bin/python3 $*
fi
```

A continuación veremos algunas de las principales diferencias entre python 2 y python 3

División entera

- python 2

El operador *división*, cuando recibe dos enteros, hace la división entera

```
>>> 3/2  
1
```

- python 3

El operador *división*, cuando recibe dos enteros, los promociona a reales

```
>>> 3/2  
1.5
```

El comportamiento de python 2 normalmente no es deseable. En python 2 es habitual forzar la conversión de uno de los operadores a float (basta uno), para que se comporte como python 3

```
>>> float(3)/2  
1.5
```

Esto es imposible de corregir automáticamente, porque no se puede saber la intención original del programador

Si necesitamos un operador *división entera* en python 3, podemos usar `//` (también en python 2 moderno)

```
>>> 3//2  
1
```

Mezclad de espacios y tabuladores. Unicode

- python 2

Es recomendable empezar los programas por

```
#!/usr/bin/python -tt  
# -*- coding: utf-8 -*-
```

- python 3

No es necesario. En python 3 no está permitido mezclar tabuladores y espacios. Y por omisión, se entiende que el fuente es unicode codificado en utf-8

print

- python 2

Print es una sentencia, no lleva paréntesis

```
print "hola, mundo"
```

- python 3

Print es una función, con sus argumentos entre paréntesis

```
print("hola, mundo")
```

En python 2 moderno (a partir de 2.6) también se puede usar la función `print`. Con una diferencia: el significado de la coma.

- ```
print "hola mundo",
hola mundo
```

Escribe la cadena, sin añadir salto de línea

- ```
>>> print ("hola mundo",)  
( 'hola mundo', )
```

La coma tiene su comportamiento habitual (define una tupla, en este caso sin segundo elemento)

- Si deseamos que la función *print* (de python 3) no añada nueva línea al final, como no podemos usar la coma, podemos añadir el parámetro *end*

```
>>> print("hola", end = ''); print("mundo")  
holamundo
```

- Suele resultar más práctico componer la salida en una única cadena auxiliar, e imprimirla de una sola vez

```
>>> salida = "hola"  
>>> salida += "mundo"  
>>> print(salida)  
holamundo
```

Una forma aún mejor sería usar *format* para crear esta cadena auxiliar

Cadenas

- python 2

Por omisión las cadenas son de 8 bits (no unicode)

Es recomendable emplear cadenas unicode, anteponiendo *u*

```
u'Esto es una cadena unicode'
```

- python 3

Por omisión, las cadenas son unicode. Ya no es necesario anteponer *u* (aunque se puede)

Para usar cadenas de 8 bits, se usa el tipo *byte*, anteponiendo una *b*

```
b"Esto es una cadena de tipo byte"
```

Conversión entre cadenas de 8 bits y cadenas unicode en python 3

- De string (unicode) a byte (8 bits)

```
>>> "españa".encode('utf-8')  
b'espa\xc3\xb1a'
```

- De byte (8 bits) a string (unicode)

```
>>> b=b'123'  
>>> print(b)  
b'123'  
>>> s=b.decode()  
>>> print(s)  
123
```

Para detectar el tipo de una cadena usamos la función *type*

- En python 2, las cadenas de 8 bits serán `<type 'str'>` y las unicode, `<type 'unicode'>`

```
>>> type("holamundo")
<type 'str'>
>>> type(u"holamundo")
<type 'unicode'>
```

- En python 3, las cadenas unicode serán `<class 'str'>` y las de 8 bits, `<class 'bytes'>`

```
>>> type("holamundo")
<class 'str'>
>>> type(b"holamundo")
<class 'bytes'>
```

Conversión automática 2to3

La herramienta 2to3 tiene muchas limitaciones, pero es de utilidad
Programa en python 2:

```
#!/usr/bin/python
print "hola",
print "mundo"
```

Aplicamos la herramienta, generamos parche

```
koji@mazing:~/lagrs/python$ 2to3 holamundo.py > parche
```

Aplicamos el parche al fichero original (o mejor a una copia)

```
koji@mazing:~/lagrs/python$ patch holamundo.py parche
patching file holamundo.py
```

Resultado:

```
#!/usr/bin/python
print("hola", end=' ')
print("mundo")
```

- En Unix, y por tanto en internet, es habitual expresar la fecha y la hora como el número de segundos transcurridos desde el *epoch* (1 de enero de 1970 a las 00:00)
- En python, la librería *time* ofrece el método *time* que acepta una fecha en segundos desde el *epoch*, y la devuelve en un *struct_time*
 - Si invocamos a este método sin argumentos, nos devuelve la fecha actual

```
#!/usr/bin/env python3
import time

t_unix = time.time()           # Segundos desde el epoch
t = time.gmtime(t_unix)       # Fecha en un struct_time
print(t)
print(t.tm_year)
print(t.tm_mon)
print(t.tm_mday)
```

Resultado:

```
time.struct_time(tm_year=2019, tm_mon=11, tm_mday=19, tm_hour=16, tm_min=35,
tm_sec=29, tm_wday=1, tm_yday=323, tm_isdst=0)
2019
11
19
```

Referencias

- Diferencias entre python 2 y python 3
https://sebastianraschka.com/Articles/2014_python_2_3_key_diff.htm
- Porting de python2 a python 3
<https://docs.python.org/3/howto/pyporting.html>
- The Python Standard Library
- *Mastering Regular Expressions*. Jeffrey E. F. Friedl.
Ed. O'Reilly, 2006