

# Sniffers

Departamento de Sistemas Telemáticos y Computación (GSyC)

gsyc-profes (arroba) gsync.es

Diciembre de 2012



©2012 GSyC  
Algunos derechos reservados.  
Este trabajo se distribuye bajo la licencia  
Creative Commons Attribution Share-Alike 3.0

# Sniffers

Un *sniffer*, aka analizador de paquetes, aka analizador de protocolos es un dispositivo o una aplicación capaz de interceptar y registrar el tráfico que circula por una red de datos digital, para su posterior análisis

- El sniffer más popular (y libre) es wireshark. Hasta 2006 se llamaba ethereal. Hay otros, comerciales, como OmniPeek

# Ubicación del sniffer

El sniffer debemos ubicarlo en el lugar adecuado, o no capturaremos ningún tráfico

## 1 Redes cableadas

- En un concentrador
- Mediante replicado de puertos (*port mirroring*)
- En un *Network Tap*

## 2 Redes inalámbricas

- En una máquina con interfaz en modo monitor

## 3 Ambos tipos de redes

- En una máquina que realice envenamiento de cache ARP (*ARP cache poisonig*)

# Sniffer en un concentrador

- En un verdadero concentrador todas las máquinas están en el mismo dominio de colisión. Un sniffer en cualquier *boca* recibirá todo el tráfico
- Pero hace tiempo que no se fabrican, hay que conseguir uno antiguo, tal vez comprarlo usado en eBay
- Con cuidado, porque *hub* (concentrador) vs *switch* (conmutador) son palabras con las que el marketing no es riguroso.

En un conmutador, solo la boca origen y la boca destino tienen acceso a una trama

# Replicado de puertos / port mirroring

Los conmutadores de uso corporativo son capaces de replicar en cierta boca el tráfico de otras bocas

Observaciones:

- En este contexto, *puerto* no es un puerto de nivel de transporte, sino una *boca*
- Si se replican varias bocas sobre otra, esta puede ser incapaz de asumir todo el tráfico
- Todo el conmutador irá más lento
- Los errores de nivel 1 no se perciben



# Interfaz inalámbrico en modo monitor

- Es difícil recibir todas las tramas
  - Hay que saber en qué canal escuchar
  - O monitorizar los 14 canales
  - Y aún así, es muy normal que se nos *escapen* tramas.
  - Una buena antena y proximidad a la fuente mejoran el resultado
- Hay que capturar el tráfico con una herramienta orientada a tráfico inalámbrico (como airodump-ng, parte de aircrack-ng)  
Capturando con el wireshark ordinario, el tráfico 802.11 se vería como si fuera ethernet

# Envenenamiento de caché ARP

- Una máquina responde *mintiendo* a las preguntas de ARP y consigue tramas dirigidas a otra máquina
- Monitores activos pueden detectar e impedir esto
- Una herramienta muy popular es Cain & Abel

# Captura de tráfico

Para capturar tráfico hay que ser root. Es poco seguro usar wireshark como root, es preferible capturar con un programa distinto, como programa distinto para la captura:

- tcpdump  
Herramienta tradicional de captura de paquetes
- dumpcap  
Similar a tcpdump, derivada de wireshark
- pcapdump  
Similar a tcpdump  
`pcapdump -i eth0 -a duration:30 -w captura01.pcap`
- tshark  
wireshark en modo texto
- airdump-ng  
Para captura inalámbrica, forma parte de aircrack-ng

# captura con airodump-ng

- Puesta del interfaz en modo monitor. Suponiendo que sea wlan0 (puede ser p.e. wlan1)

```
ifconfig wlan0 down  
iwconfig wlan0 mode monitor  
ifconfig wlan0 up
```

Esto crea un nuevo interfaz, wlan0mon

- Hay que ponerlo en el mismo canal que la máquina a monitorizar. P.e.

```
iwconfig wlan0 channel 11 # Atencion! A este canal a  
# veces se le llama 12.  
# Fijarse en la frecuencia.
```

- Captura

```
airodump-ng -o pcap -w <nombre_fich> --channel <canal> <interfaz>
```

p.e.

```
airodump-ng -o pcap -w nombre_fichero --channel 11 wlan0mon
```

# Referencias

- Chris Sanders, Practical Packet Analysis  
Ed. No Starch Press