

Editores de texto en Linux

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación
(GSyC)

gsync-profes (arroba) gsync.es

Septiembre de 2018



©2018 GSyC
Algunos derechos reservados.
Este trabajo se distribuye bajo la licencia
Creative Commons Attribution Share-Alike 4.0

Introducción

- Los **editores de texto** crean y modifican ficheros de texto *plano*
Se emplea en programación y en configuración de sistemas
- Los **procesadores de texto** crean y modifican ficheros de texto con formato de fuente (negritas, cursivas, tipos de letra, etc), de página (interlineado, márgenes, etc) e imágenes

En cualquier Linux hay disponibles muchos editores
¿Cuál es mejor?

- Depende en buena parte de gustos personales
- Depende de dónde vayamos a usarlos
- Este es un asunto típico para *guerras de religión*



Tipos de editor de texto

1 Editores en modo gráfico

- Su curva de aprendizaje suele ser más suave
- Adecuados para trabajar como programador en un ordenador *estándar*, local y con gráficos

2 Editores en modo texto (editores de consola)

- Curva de aprendizaje más dura (excepto algunos muy sencillos/simplones)
- Permiten trabajar en remoto con la misma facilidad que en local
 - Podemos administrar sin problemas nuestra máquina Linux p.e. desde un Windows prestado y con mala conexión. O incluso una PDA y un teléfono móvil
- Son los únicos disponibles en sistemas empujados, como routers
- Suelen ser los únicos disponibles en ordenadores a medio instalar, averiados, herramientas de rescate, etc

El editor estándar en Unix. Año 1976

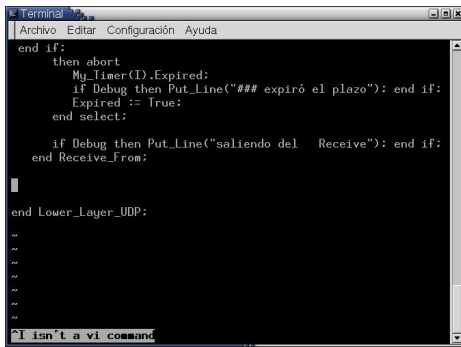
Hoy usamos clones como vim

- Si no nos gusta vi, casi siempre podremos instalar otro
- Pero para poder instalar otro, suele ser imprescindible manejar al menos las órdenes elementales de vi

Ventajas

- Normalmente estará disponible y funcionando en cualquier máquina Unix
- Hay versiones para la mayoría de los SSOO (Windows, MacOS...)
- Es muy flexible y potente, conociéndolo bien se puede trabajar a gran velocidad
- Pensado para sesiones remotas con malas conexiones
- Si trabajamos en una máquina con gráficos, puede ser conveniente usar un vim en modo gráfico, mejor integrado con el escritorio. Permitirá usar el ratón, funcionará el portapapeles del escritorio y podrá tener menús, de utilidad para ordenes que aún no hemos memorizado
 - En Windows, gvim
 - En Linux, gvim ¹
 - En OS X, MacVim (mvim)

¹el nombre del paquete es vim-gtk



```
Terminal
Archivo  Editar  Configuración  Ayuda

end if:
  then abort
  My_Timer(I).Expired;
  if Debug then Put_Line("### expiró el plazo"): end if:
  Expired := True:
  end select:

  if Debug then Put_Line("saliendo del  Receive"): end if:
end Receive_From:

end Lower_Layer_UDP:

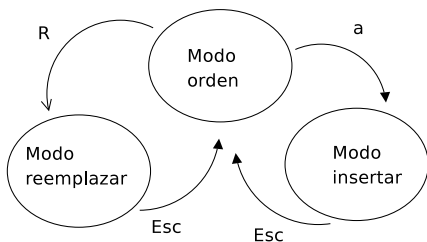
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
^I isn't a vi command
```

Inconvenientes

- Interfaz de usuario muy anticuada, el usuario debe memorizar órdenes ¡donde hasta las mayúsculas son significativas!

Modos de vi

- 1 Modo orden (también llamado modo comando, modo normal)
En este modo guardamos el fichero, leemos otro, salimos, copiamos, pegamos, etc
- 2 Modo insertar (también llamado modo texto o modo entrada)
En este modo insertamos texto
- 3 Modo reemplazar (también llamado modo texto o modo entrada, sin distinguirlo del modo insertar)
En este modo reemplazamos texto



Órdenes imprescindibles

Desde la shell

```
koji@mazinger:~$ vi nombre_fichero.txt
```

(Edita el fichero del nombre indicado. Si no existe, lo crea)

Desde vi

a Pasar de modo orden a modo insertar

R Pasar de modo orden a modo reemplazar

Esc Volver a modo orden

x Borrar un carácter

J Unir la línea actual con la línea siguiente

:wq Escribir el fichero y salir

:q! Salir sin guardar el fichero

Este conjunto de órdenes es suficiente para editar cualquier fichero

Órdenes básicas

<code>:r nombre</code>	leer un fichero
<code>:w nombre</code>	escribir fichero
<code>u</code>	Deshacer último cambio
<code>ctrl r</code>	Rehacer lo último deshecho
<code>D</code>	Borrar hasta final de línea
<code>dd</code>	Borrar línea actual
<code>yy</code>	copiar (yanc) línea
<code>p</code>	pegar lo último copiado o borrado
<code>.</code>	Repetir la última orden
<code>/patron</code>	Busca un patrón (hacia adelante)
<code>n</code>	Repetir búsqueda
<code>N</code>	Buscar en dirección inversa a anterior
<code>G</code>	Ir a Final del archivo
<code>5G</code>	Ir a línea 5
<code>%</code>	Salta al paréntesis que se corresponda con el paréntesis actual (o llave, corchete...)

Casi todas las órdenes permiten anteponer un número, que indica cuántas veces se repetirá

<code>dd</code>	Borrar línea actual
<code>10dd</code>	Borrar 10 líneas
<code>u</code>	Deshacer un cambio
<code>3u</code>	Deshacer últimos 3 cambios
<code>cw</code>	Cambiar una palabra
<code>5cw</code>	Cambiar 5 palabras

Otras órdenes

O	ir a principio línea
\$	ir a fin línea
w	ir a siguiente palabra
b	ir a palabra anterior
r	Sustituir 1 carácter
cw	Cambiar palabra (change word)
dw	Borrar hasta fin palabra (delete word)
yw	Copiar palabra
*	Buscar palabra igual a la palabra sobre la que está el cursor
ma	Poner marca de texto a
mb	Poner marca de texto b
'a	ir a marca a
'b	ir a marca b
Ctrl G	Indicar línea actual
~	Pasar de may. a minusc. o al revés

<code>:49,53 w! fichero</code>	Escribir en fichero líneas de 49 a 53
<code>:. ,53 w! fichero</code>	Escribir en fichero desde línea actual hasta línea 53
<code>:1,\$ s/digo/diego/g</code>	Buscar todas las cadenas "digo" desde la línea 1 hasta el final, y reemplazarlas por "diego"
<code>:set nu</code>	Indicar el nº de línea
<code>:set nonu</code>	Desactivar nº de línea
<code>:set ic</code>	Ignore case (Insensible a mayus/min)
<code>:set noic</code>	Desactiva ic

Podemos configurar vim de forma persistente creando un fichero de configuración

- En Unix/Linux

`~/.vimrc`

- En Windows

`c:\Archivos de programa\vim_vimrc` (XP/Vista)

`c:\Program File (x86)\vim_vimrc` (Windows 7)

Por ejemplo, el fichero de configuración puede contener:

```
set vb
set ic
set tabstop=4
syntax on
```

Esto activa la *visual bell* (que elimina los molestos pitidos del terminal), ignora mayúsculas/minúsculas, fija el tabulador en 4 espacios y colorea el texto si reconoce la sintaxis

En Windows podemos añadir

```
set enc=utf-8
```

De esta forma, empleará por omisión la misma codificación que en Unix/Linux

Para más información sobre vi, consulta la página web *vi lovers home page*

Editores ligeros

Hemos visto que vi tiene muchas ventajas. Pero si nos *asusta* su interfaz de usuario y necesitamos un editor en modo texto, disponemos de editores ligeros como

- mcedit (editor del mc, midnight commander)
- nano (clon de pico)
- joe

Emacs / XEmacs

Editor clásico en Unix. Uno de los más conocidos, se populariza a mediados de los 80

Emacs trabaja en modo texto, XEmacs en modo gráfico

Ventajas

- Completísimo, es mucho más que un editor. Permite leer correo, news, se integra con gran cantidad de herramientas...
- Módulos para muchos lenguajes de programación
- Da formato y color al fuente, con mucha calidad.
- Completamente personalizable (en lisp)
- Puede emular a vi

Inconvenientes

- Muy grande y pesado, consume muchos recursos.
- Su uso resulta complicado
- Aún para las tareas sencillas, tiene alguna peculiaridad que lo hace poco intuitivo al usuario actual

Usando emacs

```

emacs@papageno.dat.escet.urjc.es
-----
Buffers Files Tools Edit Search Mule TeX Help
-----
\begin{figure}
\centerline{\includegraphics[width=5cm]{figs/xemacs}}
\end{figure}
\end{minipage} \hfill

\begin{minipage}{4cm}
\begin{itemize}
\item menu
\item pantalla edición
\item línea de modo
\item línea comandos
\end{itemize}
\end{minipage} \hfill
\end{hslide}

\begin{hslide}
\slsubject{emacs $\neg$ xemacs}[]
\begin{figure}
\centerline{\includegraphics[width=9cm]{figs/emacs}}
\end{figure}
\end{hslide}

\begin{hslide}
\slsubject{atajos de teclado}
l:- editores.tex (TeX Font) - L147 - 49%
Wrote /home/jmplaza/docencia/cursos/imaf.2002/editores/editores.tex

```

- menu
- pantalla edición
- línea de modo
- línea comandos

emacs \neq xemacs

```

emacs: /usr/bin/xemacs [21.1 (patch 10) "Capitol Reef" XEmacs Lucid] lower_layer_udp.adb
File Edit Apps Options Buffers Tools Ada Help
Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News
-----
---
with Lower_Layer.Inet.UDP.Uni;
with Lower_Layer.Inet.UDP.Multi;
with Misc_Util_Terminators;
with Ada_Sockets;

with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;

package body Lower_Layer_UDP is
  Debug: constant Boolean := False;
  -----XEmacs: lower_layer_udp.adb (Ada Font)----- 8%-----
  -- gives a string representation of a Buffer
  function Image (A_Buffer: in Buffer_Type) return String;

  -- subtype for declaring communications end-points
  subtype End_Point_Type is Lower_Layer.Address_CA;

  -- gives a string representation of an End_Point
  function Image (An_EP: in End_Point_Type) return String;

  -- checks if an End_Point contains a value
  function Is_Null (An_EP: in End_Point_Type) return Boolean;
  -----XEmacs: lower_layer_udp.ads (Ada Font)-----11%-----

```

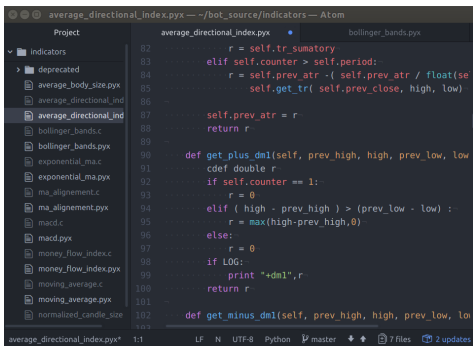
Atajos de teclado

- CTRL-K borrar linea
- ESC-X query-replace, ESC-X replace
- ESC-X goto-line
- CTRL-X-S salvar
- CTRL-X-F encontrar fichero
- CTRL-W=cortar, CTRL-Y=pegar
- CTRL-@=marca

Enlaces sobre Emacs/XEmacs

- Emacs <http://www.gnu.org/software/emacs>
- XEmacs <http://www.xemacs.org>

Atom



```
average_directional_index.pyx 1:1  LF N UTF-8 Python master 7 files 2 updates

Project: average_directional_index.pyx | bollinger_bands.pyx
├── indicators
│   └── deprecated
│       ├── average_body_size.pyx
│       ├── average_directional_ind
│       └── average_directional_ind
│           ├── bollinger_bands.c
│           ├── bollinger_bands.pyx
│           ├── exponential_ma.c
│           ├── exponential_ma.pyx
│           ├── ma_alignement.c
│           ├── ma_alignement.pyx
│           ├── macd.c
│           ├── macd.pyx
│           ├── money_flow_index.c
│           ├── money_flow_index.pyx
│           ├── moving_average.c
│           ├── moving_average.pyx
│           └── normalized_candle_size
└── ...

82     r = self.tr_sumatory
83     elif self.counter > self.period:
84         r = self.prev_atr - ( self.prev_atr / float(se
85         self.get_tr( self.prev_close, high, low)
86
87     self.prev_atr = r
88     return r
89
90     def get_plus_dm1(self, prev_high, high, prev_low, low
91     cdef double r
92     if self.counter == 1:
93         r = 0
94     elif ( high - prev_high ) > (prev_low - low) :
95         r = max(high-prev_high,0)
96     else:
97         r = 0
98     if LOG:
99         print "+dm1",r
100     return r
101
102     def get_minus_dm1(self, prev_high, high, prev_low, lo
103
```

- Editor de texto, libre y gratuito, disponible para Windows, Linux y MacOS

Ventajas

- Más que un editor, es un IDE (Integrated development environment) con mucha funcionalidad: da formato, color, autocompleta, se integra con el compilador, con git, incluye colaboración en tiempo real (teletype)
- Ampliable mediante paquetes, que se pueden instalar desde el terminal (apm)
- Desarrollado por GitHub
- Moderno: la primera versión es de 2014, se ha vuelto muy popular

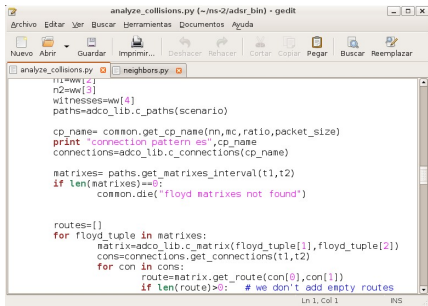
Inconvenientes

- Exige una sesión gráfica

enlaces

- `https://atom.io/`

gedit



```
analyze_collisions.py (~ns-2/adsr_bin) - gedit
Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda
Nuevo Abrir Guardar Imprimir... Deshacer Rehacer Cortar Copiar Pegar Buscar Reemplazar
analyze_collisions.py neighbors.py
t1=ww[2]
n2=ww[3]
witnesses=ww[4]
paths=adco_lib.c_paths(scenario)

cp_name= common.get_cp_name(nn,mc,ratio,packet_size)
print "connection pattern es",cp_name
connections=adco_lib.c_connections(cp_name)

matrixes= paths.get_matrixes_interval(t1,t2)
if len(matrixes)==0:
    common.die("floyd matrixes not found")

routes=[]
for floyd_tuple in matrixes:
    matrix=adco_lib.c_matrix(floyd_tuple[1],floyd_tuple[2])
    cons=connections.get_connections(t1,t2)
    for con in cons:
        route=matrix.get_route(con[0],con[1])
        if len(route)>0: # we don't add empty routes
```

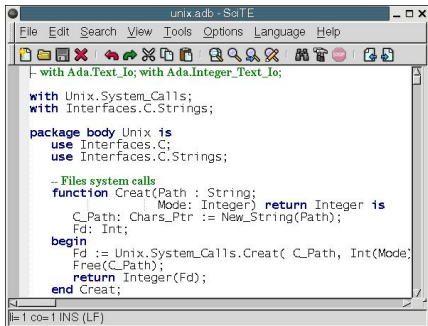
Editor de texto de propósito general, es el *block de notas* de gnome

Ventajas

- Muy sencillo y fácil de manejar

Inconvenientes

- Exige una sesión gráfica
- Ha mejorado mucho, pero sigue teniendo poca funcionalidad
- Tal vez no sea la mejor opción si tenemos disponible editores como atom, scite...



The screenshot shows the SciTE text editor window titled "unix.adb - SciTE". The menu bar includes File, Edit, Search, View, Tools, Options, Language, and Help. The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area displays the following Ada code:

```
with Ada.Text_IO; with Ada.Integer_Text_IO;

with Unix.System_Calls;
with Interfaces.C.Strings;

package body Unix is
  use Interfaces.C;
  use Interfaces.C.Strings;

  -- Files system calls
  function Creat(Path : String;
                Mode: Integer) return Integer is
    C_Path: Chars_Ptr := New_String(Path);
    Fd: Int;
  begin
    Fd := Unix.System_Calls.Creat( C_Path, Int(Mode);
    Free(C_Path);
    return Integer(Fd);
  end Creat;
```

The status bar at the bottom left shows "||= 1 co= 1 INS (LF)".

Editor de texto multiplataforma

- Muy completo: Da formato, color, se integra con el compilador...
- Versiones para Win32 y X Window
- Muy fácil de manejar
- Es el editor de *anjuta*, el IDE de gnome

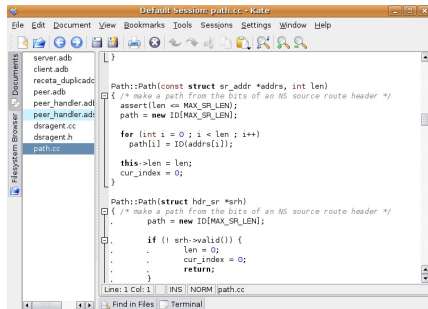
Inconvenientes

- Exige una sesión gráfica
- No muy extendido
- Hay editores más avanzados

enlaces

- <http://www.scintilla.org/SciTE.html>

Kate



```
Path::Path(const struct sr_addr *addr, int len)
{ /* make a path from the bits of an NS source route header */
  assert(len <= MAX_SR_LEN);
  path = new ID[MAX_SR_LEN];

  for (int i = 0; i < len; i++)
    path[i] = IO(addr[i]);

  this->len = len;
  cur_index = 0;
}

Path::Path(struct hdr_sr *srh)
{ /* make a path from the bits of an NS source route header */
  path = new ID[MAX_SR_LEN];

  if (!srh->valid()) {
    len = 0;
    cur_index = 0;
    return;
  }
}
```

Es el editor del escritorio
KDE

Ventajas

- Muy completo: Da formato, color, se integra con el compilador...
- Muy buen *pretty printing*
- Muy fácil de manejar

Inconvenientes

- Exige una sesión gráfica
- No muy extendido
- Hay cosas editores más avanzados hacen mejor
- Es necesario tener instalado KDE (o al menos buena parte)
- No disponible en otras plataformas

Enlaces

- <http://kate-editor.org>