

Observaciones

- Crea el fichero `~/lagrs/practica04.txt`, que contendrá la memoria que escribas sobre este bloque de prácticas. En la primera línea, indica tu nombre y login.

Práctica 4.1. screen

El objetivo de esta práctica es que uses *screen* para mantener demonios corriendo sin terminales abiertos, así como multiplexar sesiones.

Prepararás dos sesiones de *screen*:

- Una con dos ventanas, una para el script *tictac* y otra para la orden *vmstat*.
- Otra con una única ventana, para la orden *top*.

Hazlo según los siguientes pasos:

1. Empieza familiarizándote con *screen*, probando los ejemplos de las transparencias. No hace falta que documentes esto en la memoria.
2. Crea el fichero `~/lagrs/practica04/tictacTULOGIN` y pega en él este script. (TULOGIN será tu nombre de usuario en el laboratorio).

```
#!/bin/bash
fichero_salida=/tmp/log.$USER.txt
while true
do
    sleep 1
    echo -n "tic" >> $fichero_salida
    sleep 1
    echo " tac" >> $fichero_salida
done
```

Pruébalo usando `tail -f` (que escribe en la salida estándar las últimas líneas de un fichero, y queda a la espera de que haya cambios en el fichero, para escribirlos también).

3. Busca una máquina linux del laboratorio a la que puedas entrar por ssh.
4. Copia *tictac* al directorio `/tmp/` de la máquina remota.
5. Entra por ssh en la máquina remota.
6. Haz lo necesario para invocar a *tictacTULOGIN* y que quede funcionando en una sesión de *screen*.
7. Deja *tictacTULOGIN* corriendo y sal de la máquina remota.
8. Vuelve a entrar por ssh y recupera el control de la sesión de *screen* con *tictacTULOGIN*.
9. Crea dentro de la sesión de *screen* otra ventana. Ejecuta en ella `vmstat 2`.
10. Muévete entre una ventana y otra.
11. Renombra las ventanas. La primera se llamará *reloj*. La segunda, *control de memoria*.

12. Deja ambas corriendo. Sal de esta sesión de screen, crea otra sesión de screen y ejecuta en ella la orden `top`.
13. Pon a esta última ventana como nombre `top`.
14. Sal de la máquina remota, dejando todo en marcha (`tictacTULOGIN`, `vmstat` y `top`).
15. Vuelva a entrar y comprueba que sabes recuperar las tres ventanas (las dos ventanas de la primera sesión y la ventana de la segunda sesión).
16. Mata con `Ctrl C` los procesos de las tres ventanas. Cierra todas las ventanas. Comprueba que están cerradas todas las ventanas y todas las sesiones de screen. Cierra la sesión de ssh.

Práctica 4.2. FHS

Busca en los exámenes de teoría resueltos de cursos anteriores todas las preguntas sobre FHS, *Filesystem Hierarchy Standard*, indica en qué convocatorias han aparecido y resume su contenido.

Práctica 4.3. Recode

Crea el directorio `~/lagrs/practica04/recode` y escribe dentro los ficheros que solicite este ejercicio

1. Genera 3 o 4 ficheros de texto plano, copiando y pegando desde cualquier página web. Ponles extensión `.txt`
2. Comprueba la codificación empleada en estos fichero
3. Comprueba la codificación empleada en tu máquina
4. Haz una copia de cada fichero en una codificación distinta. (`latin1`, alguna codificación unicode distinta a la codificación por omisión...)

Ponle nombres añadiendo un sufijo que indique la codificación, entre el nombre de fichero y la extensión `.txt`. Ejemplo:

```
quijote.latin1.txt  hans_reiser.utf16.txt
```